

# БЕЛЫЙ ГОРИЗОНТ

Зарисовка приключения в жанре хоррор (хотя можно брать и другой жанр). В каждом пункте определяйте ответ вместе по любому удобному вам принципу, если не сказано обратного. Или предлагайте свой вариант.

В этой зарисовке часть вопросов задаётся не заранее, а уже по ходу игры.

## Каким делом вы сейчас занимаетесь?

- Везёте груз. Какой и куда?
- Летите оказать военную помощь. Какую и кому?
- Везёте человека или летите за ним. Чем он важен?
- Исследуете / ищете что-то. Что и где?
- Спасаетесь от кого-то. От кого и почему?
- Торопитесь в какое-то место. В какое и почему?

## Как вы наткнулись на корабль «Белый Горизонт»?

- Он дрейфовал в космосе. Какие сигналы он издавал?
- Он вышел из гиперпространства перед вами. Как он себя вёл?
- Вы очнулись на нём. Что вы помните?
- Вы искали его. Что на нём важного для вас?

## «Белый Горизонт» огромный. А что ещё в нём примечательного?

- Он чудовищно искажён. Как именно?
- Ему сотни лет. По чему это заметно?
- Он неизвестной конструкции. Как он выглядит?
- Про него ходят легенды. Какие?
- Он транслирует жуткую речь или звуки. Какие?
- Он принадлежит кому-то страшному. Кому?

## Чего вы хотите от корабля?

- Выбраться отсюда. Что вам мешает?
- Найти что-то или кого-то. Что? Откуда оно тут?
- Разведать его тайны. Какие и зачем?
- Остановить его. Что он делает?
- Получить управление. Зачем и как?
- Очистить его. Как и зачем это вам?

*Почему у вас мало времени? И помните, «Белый Горизонт» непросто. Возможности и сама цель могут измениться.*

*Когда вы впервые сможете осмотреться, скажите:*

## Как корабль выглядит внутри?

- Множество следов боя. Насколько свежих?
- Везде странные символы. Какие от них ощущения?
- Следы аномалий и искажений. Каких?
- Всё оставлено будто только что. Что именно?
- Разрушения или износ. Почему что-то работает?
- Очень разные пространства. Какие?

*А что здесь с освещением и другими системами? Какие звуки слышатся вдалеке? Какие запахи чувствуются?*

*Когда вы впервые кожей почувствуете приближающуюся угрозу, скажите:*

## Что на корабле самое опасное?

- Агрессивные дикари/безумцы/твари. Как выглядят?
- Нечто жуткое, что пока не видно. Что мы чувствуем?
- Разрастающиеся аномалии. Какие?
- Безумие или видения. К чему они склоняют?
- Враждебные существа. Как они себя ведут?
- Убийственные системы корабля. Что делают?

*Вы столкнулись с самой опасностью или с её следами? И... неужели эта опасность тут одна?*

*Когда вы поймёте, что не одни, скажите:*

## Что за люди есть на «Белом Горизонте»?

- Остатки экипажа / тех, кто тут давно.
- Небольшой выживающий отряд.
- Лишь голограммы или... призраки.
- Ваши близкие, которых не может тут быть.
- Такие же несчастные, как и вы.
- Они не показываются, но выходят на связь.

*С ними всё не так просто, но, может, получится найти контакт. Как они себя ведут? Что они знают?*

*В чём-то вы можете стать союзниками, а в чём-то ваши интересы расходятся. Но об этом вы узнаете позже.*

## Вопросы Навигатора (отвечай не сразу, держи вопросы перед глазами):

- Как показывать корабль по-настоящему жутким местом?
- Что случилось с «Белым Горизонтом»? Почему он такой?
- Как героям добиться цели? Какие препятствия у них на пути? Как они про это узнают?
- Что помешает героям просто сбежать, когда ситуация станет хуже, чем они думали?
- Что здесь случилось? Как здесь появилась главная опасность?
- Какая другая, скрытая опасность тут присутствует?
- Откуда здесь другие люди, чего они хотят, что они скрывают?