

МИРАНДА

Зарисовка приключения. В каждом пункте определяйте ответ вместе по любому удобному вам принципу, если не сказано обратного. Или предлагайте свой вариант.

Чем вы обычно занимаетесь?

- Вольной торговлей. Чем торгуете? С кем?
- Силовыми операциями. На какие вы не пойдёте?
- Работаете на кого-то. На кого?
- Исследованиями и поиском. Какими именно?
- Незаконными делами. Какими?
- Исполнением миссии. Какой?

У вас на руках умирает девушка по имени Миранда. Из-за чего?

- Раны. Кто их нанёс?
- Самоубийство. Что она чувствовала перед смертью?
- Необычная болезнь. Как она проявляется?
- Аномалия. Что с ней произошло?

Где вы сейчас?

- На безлюдной планете. Почему тут не живут?
- На разваливающемся корабле. Что с ним случилось?
- В людном месте (бар, улица). Как реагируют люди?
- В тайной лаборатории. Чем она занимается?
- В плену или гостях. У кого?
- В трущобах города/станции. Чем они опасны?

Как это место выглядит? Где именно оно находится? Как вы тут оказались и чем вы занимались?

Откуда вы знали Миранду?

- Вы виделись раньше при странных обстоятельствах. При каких?
- Вы её не знали и встретили сейчас случайно. Как это произошло?
- Она ваша близкая. Чья? Насколько?
- Она вас нанимала. На какое дело?
- Вы работали вместе. Как она себя вела?
- Вы недавние попутчики. Откуда и куда?

Чем Миранда занималась? Она сама рассказала, или вы нашли что-то на её теле?

- Учёная в крупной компании. Какой профиль?
- Силовик в военной операции. В какой?
- Знаменитый политик или артист. Чем знаменита?
- Инженер/программист. Что недавно сделала?
- Член экипажа. Что за корабль?
- У неё скучная работа. Какая?

Что Миранда передала вам?

- Артефакт. Его захотят отобрать. Почему вы его не отдадите? Что он делает?
- Информацию. Она кому-то опасна. О чём она? Почему вы просто её не уничтожите и не передадите?
- Заражение. Вас захотят устранить. Чем вы опасны окружающим? Почему вы просто не сдадитесь?
- Координаты. Вам захотят помешать туда попасть. Почему вам надо туда попасть? Что случится, если нет?

Кто за ней охотился? Теперь он охотится за вами.

- Крупная сила (Корпорация, военные, аристократы...). Она вездесуща, и у неё административный ресурс.
- Оперативники без опознавательных знаков. У них удивительная (передовая или необычная) экипировка.
- Бандиты под командованием известного лидера. Они наводят ужас и не перед чем не остановятся.
- Таинственная фигура. Она одна, но с ней просто так не справиться. Она умеет невозможное.

Кого вам сейчас надо найти? Почему он не решит проблему целиком? Кто он и где его искать, почему это непросто?

- Эксперта в нужной области. Он изучит ценность / проблему и подскажет, как получить от неё выгоду / избавиться.
- Проводника. Он поможет добраться / выбраться / сбросить хвост.
- Информатора. Он подскажет, что знают противники или кто они и посоветует, что делать дальше.
- Барахольщика или коллекционера. Он предоставит необходимый ресурс.

Вопросы ведущему (отвечай не сразу, держи вопросы перед глазами):

- Какую жизнь вела Миранда, какой она была? Как герои будут про неё узнавать? Что не оставит их равнодушными?
- Что с Мирандой происходило в течение нескольких последних дней?
- Чем чреват контакт с ней, помимо преследователей?
- Как преследователи будут себя вести, чтобы добраться до героев?
- Какой важной информации нет у героев поначалу?
- Где должны будут побывать герои и с кем встретиться перед тем, как дойдут до кульминации?