

ОПИСАНИЕ

Если вручить перспективную технологию в руки виртуозного мастера и дать ему время с ней освоиться, то можно сотворить немислимые вещи.

Твой инструмент не просто всегда находится в твоих руках – это и есть твои руки. Модифицированные гены позволяют тебе управлять одной из главных сил Вселенной – гравитацией. Такая операция появилась совсем недавно, поэтому мало кто может сказать, чего от тебя ждать. Как удобно.

Ни ты, ни кто-либо ещё не ведаёт пределов твоих возможностей. А как их выяснять, если не на практике? Поэтому ты и путешествуешь, ища место себе и своим талантам. Великая мощь – и человек, что её контролирует.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ. Выбери, откуда ты родом:

- Империя:** Один из Домов отдал целое состояние, чтобы сделать тебя сверхчеловеком. Операция была произведена с особым старанием: один раз в сессию при проверке Гравигена можешь превратить 6– в 7–9.
- Федерация:** Твою операцию провела могущественная Корпорация. С их технологиями можно позволить себе больше: Тебе не нужны свободные руки для активации умений, достаточно просто смотреть в нужную точку.
- Клоака:** Непростая дорога привела тебя к обретению этих способностей. Зато ты умеешь применять Гравиген к процессам в своём теле. 1 раз в сессию, когда тебе надо получить Серьёзное состояние, получи обычное.
- Пограничье:** Абсолют выбирает на роль нового могучего оружия только самых стойких. Когда Держишь себя в руках, получи *возможность* при любом исходе.

КИНЕТИК



ВНЕШНИЙ ВИД. Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

Расчётливый, дружелюбный или яростный взгляд
Волосы дыбом, аккуратная или синтетическая шевелюра
Атлетическое, обычное или худощавое телосложение
Шрам, заметный киберимплант или искусственная кожа

СВЯЗИ. Заполни, когда узнаешь спутников:

- _____: Считает меня уродцем
- _____: Высоко ценит мои способности
- _____: Подшучиваю над ним своими умениями
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь кредитный чип, коммуникатор, ID и обычные вещи. Кроме того, у тебя есть **пистолет**, внешне обычный, но способный за счёт твоих талантов пробивать броню (*ближняя, штатский, броневойный*). А также:

- **Алмазный нож.** Можешь прессовать такие из графита. Потрать 1 Припас, чтобы использовать в одном бою (*в упор, бесшумное, броневойное, скрытое*).
- **Аэропод.** Потрать 1 Припас и достань небольшую летающую платформу на реактивной тяге. Такие обычно медленны из-за веса... но не в твоём случае.
- **Имплант L2.** Усиливает концентрацию, но нуждается в перезарядке. Потрать 1 Припас и получи +1 к результату одной проверки Гравигена.
- **Материал для спрессовывания.** Потрать 1 Припас и возведи небольшую вертикальную или горизонтальную поверхность средней прочности.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной 3 ред.**

Худ: Юрий Смирнов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Гравиген: Твое тело генетически изменено по секретной технологии. Уникальный ген позволяет тебе управлять гравитацией на *Ближней дистанции*. При этом тебе нужны свободные руки, чтобы активировать гравитационные волны в нужном месте или направлять их в желаемом направлении.

У тебя есть новая характеристика — Гравиген. На старте игры выставь её на +1 и развивай как обычно. Применяя своё умение, проверь Гравиген. На 7–9 всё сработало, и выбери 1 из списка опций умения. На 10+ выбери 2. На 6– что-то пошло не так.

Гравиген также можно использовать в других ходах, если это уместно.

Ты можешь отменять воздействие до истечения длительности.

Обычный человек: Твой гравиген не фиксируется сканерами и слишком необычен, чтобы однозначно опознаваться специальным оборудованием. Так что, пока ты не применяешь умений, ты — обычный человек. Если окружающие заранее о тебе не знают, ты их сильно удивишь.

Умения. Выбери 1 на старте:

- Кинетическая мина:** Обозначь зону (радиус — около метра). Когда в неё попадёт что-то размером с глайдер, оно с силой притянется или оттолкнётся — на твой выбор.
 - Размером с автомобиль;
 - Объект будет зафиксирован надолго;
 - Объект получит повреждения;
 - Зона большего радиуса.
- Подъём:** Подними кого-нибудь или что-нибудь размером с человека в воздух. Можешь передвигать его в любом направлении со скоростью шага. Опускается он медленно.
 - Размером с автомобиль;
 - Это продлится долго;
 - Работает на две цели;
 - С большой скоростью — что-то сломается.
- Перепад.** Ты можешь изменить силу гравитации (делая её нулевой, пониженной, стандартной и усиленной), а также её направление. Гравитация должна быть направлена в какую-то поверхность в пределах Средней дистанции от тебя.
 - Это продлится долго;
 - Зона воздействия может перемещаться вместе с тобой;
 - Точно что-то сломается;
 - С такой силой, что сложно двигаться.

ИМЯ			
ЯРОСТЬ		ТРАВМИРОВАН НЕУВЕРЕН [-1]	
КОНТРОЛЬ		ШОКИРОВАН РАСТЕРЯН [-1]	
НАВЫК		КОНТУЖЕН РАЗОЗЛЁН [-1]	
РЕПУТАЦИЯ		ОКРОВАВЛЕН ИСПУГАН [-1]	
ГРАВИГЕН			
ПРИПАСЫ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
БЛАГОСОСТОЯНИЕ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		КРИТИЧЕСКОЕ СОСТОЯНИЕ	<input type="checkbox"/>
		ПРИБЫЛЬ	<input type="checkbox"/>
Снаряжение и примечания			
ОПЫТ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
УРОВЕНЬ	<input type="checkbox"/>		

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Развитие:** Выбери ещё 1 умение своему гравигену.
- Развитие:** Выбери ещё 1 умение своему гравигену.
- Виртуоз:** При успехе умения выбери на 1 опцию больше.
- Гравитационный кокон:** *Уникальное.* Впиши Состояние «Без Кокона». Обычное снимается стандартно, а Серьёзное — взятием другого Серьёзного состояния (т.е. обмен).
- Пятое измерение:** Гравитация связана со временем. Ты можешь создать "линзу" и увидеть события прошлого. Проверь Контроль. На 10+ ты увидишь, что произошло в этом месте недавно, и выбери 1. На 7–9 то же самое, но выбери 2:
 - это привлекло чьё-то внимание;
 - ты получаешь Состояние;
 - это заняло очень много времени.
- Усиление:** Выбери усиление одному своему умению:
 - Сингулярность.** *Требуется Кинетическая мина.* Радиус — около 8 метров, эффект распространяется на все объекты в зоне, и ты можешь медленно передвигать мину.
 - Таран.** *Требуется Подъём.* Повреди предмет, до этого пойманный Подъёмом. Проверь Гравиген. На 10+ ты его повредишь или выяснишь, почему это невозможно. На 7–9 — то же самое, но ты подвергаешься угрозе. На 12+ он будет уничтожен сжатием (*кровавый*), если это возможно. Если нет, он надолго вырублен, оглушён или дезориентирован.
 - Гармонизация.** *Требуется Перепад.* Потрать 1 час или получи 1 Состояние, чтобы сделать эффект Перепада в помещении постоянным.
- Усиление 2:** Выбери ещё одно усиление другому умению.
- Фокусник:** Ошеломил своими способностями незнакомых с ними НПС. Проверь Репутацию. На 7–9 ты и твои союзники получают +1 против этого НПС до конца сцены. На 10+ то же самое, и он некоторое время пребывает в растерянности.
- Эхолокация:** Ты можешь отслеживать изменение гравитации вокруг. Не двигайся несколько минут, чтобы почувствовать все движущиеся объекты в *Ближней дистанции* и определить их массу (с человека, с автомобиль и т.д.).
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____