

## ОПИСАНИЕ

Твоя встреча с Машиной закончилась хуже, чем смертью. Тебя живём доставили на фабрику, где соединили с инородными элементами, желая сделать ещё одной частью Машины. Но тебе повезло. Тебя успели спасти. Твоё тело твоё уже изменилось, но личность сохранилась. По большей части. Пока ещё. Таких, как ты, называют разлитами. Ты — противоестественный сплав плоти (своей и чужой), кибернетики и неизвестных технологий. А ещё ты чувствуешь связь с Машиной. Ты не понимаешь, кто она такая и чего хочет, но знаешь, что она неведомым образом поддерживает в тебе жизнь. А тебе надо делать то, что нужно ей. Пока ты сохраняешь контроль над собой... но долго ли это продлится? Как скоро ты угаснешь навсегда или станешь ещё одним дроном? И когда люди окончательно потеряют доверие к тебе?

**ПРОИСХОЖДЕНИЕ.** Раз в сессию, когда Происхождение имеет значение, увеличь бросок на категорию. Выбери 1 вариант:

- Забывшая** (*потерянная/обозлённая*): ты не помнишь своей жизни до Машины. Какие обрывки у тебя есть? Кто видится тебе в них? Что может помочь восстановить память?
- Ищущая** (*отчаявшаяся/хитрая*): ты что-то искала на опасной территории перед встречей с дронами. Что? Почему это важно? Как ты хочешь использовать Машину, чтобы найти это?
- Гонимая** (*оптимистичная/мстительная*): ты пытаешься жить обычной жизнью, но тебе не верят. Как на тебя реагируют? Как ты борешься с образом монстра? Кто вредит тебе больше всего?
- Сопrotивляющаяся** (*расчётливая/стойкая*): ты не сдашься Машине просто так. Как ты себя ведёшь? Какую грань ты не перейдёшь? Кто или что помогает тебе держаться?

**ФУНКЦИЯ.** Машина создавала тебя для определённых задач и ждёт, что ты будешь исполнять их. Выбери 1 вариант:

- Разрушитель.** Уничтожай то, что важно для людей. Какие-либо предметы, объекты, цели, намерения, стремления, идеи.
- Разведчик.** Узнавай то, что важно для людей, и мысленно отправлять эту информацию Машине.

Иногда Машина может напрямую указать, что ей важно. В иных случаях ты можешь строить предположения самостоятельно.

**ВНЕШНИЙ ВИД.** Выбери 1 в каждой строчке или придумай: Искусственные глаза, страдающий или пугающий взгляд  
Запущенный, ухоженный или подчёркнуто вызывающий вид  
Обычное телосложение, гротескная фигура или меняющееся тело  
Звук сервомоторов, металлическое клацанье или гул реактора

# РАЗЛИТ



Грань Вселенной 3 ред., Худ: Игорь Есаулов

**ПРИНЦИПЫ.** Когда ты играешь Разлита, ты...

- Ищешь баланс между помощью и сопротивлением Машине;
- Проявляешь пугающие стороны себя и своего тела;
- Страдаешь от своей сути и роли;
- Ищешь своё место среди людей.

**ТЕМА.** Если хочешь сложных вопросов, играй в эту тему. Ищи ответ на этот вопрос или придумай свой. Найдя ответ, придумай новый вопрос и впиши его в нижнюю строчку:

*Остаюсь ли я человеком, если так связана с врагом людей?*

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, встроенный коммуникатор, кредитный чип и необходимые вещи. Кроме того, электронное удостоверение «пострадавшего от Машины лица» и положенное такому лицу средство самозащиты: **нейроизлучатель** (*близкая, бесшумное, нелетальный режим, штатское*). А также:

- Зонд:** небольшая отделяемая часть тела, которая может летать и вести наблюдение. Потратить 1 Припас для запуска.
- Имплант «7 of 9»:** разлитская система самоконтроля. После Единения потратить 1 Припас и вспомни, что происходило, пока Машина владела твоим телом. Не работает, когда зачёркнута последняя ячейка Угасания.
- Пересборка:** потратить 1 Припас и на одну сцену выбери ещё 1 пункт из хода *Не-человек*. Если взятая Броня оказалась повреждена, её надо чинить прежде, чем делать новую Пересборку.
- Система «Призраку»:** потратить 1 Припас и заставь все электронные системы наблюдения некоторое время сбоять, вести себя странно и не обнаруживать тебя.
- Энергоячейка:** потратить 1 Припас и очисти 1 ячейку Угасания, отменив её эффект.

**СВЯЗИ.** Заполни, когда узнаешь спутников:

- \_\_\_\_\_: Меньше всего хочу ему навредить.
- \_\_\_\_\_: Напоминает мне, каково быть человеком.
- \_\_\_\_\_: Интересен Машине.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

