

## ОПИСАНИЕ

Говорят, во время Золотого века люди не болели, а их раны затягивались сами собой. Если бы так было и сейчас, твоя профессия была бы бесполезна.

Однако современный мир далёк от совершенства, так что у тебя есть работа. Повсюду можно легко получить травму или подцепить какую-нибудь заразу, не говоря уж о пуле. Поэтому люди, умеющие держать скальпель, всё ещё в цене.

Ты предпочитаешь опасные путешествия уютному офису, ведь именно так можешь раскрыть все свои таланты в полной мере. Мало кто выступает против твоей компании. Когда в команде есть доктор, шансы на выживание её членов резко увеличиваются.

**ПРОИСХОЖДЕНИЕ.** Выбери, откуда ты родом:

- Империя:** Аристократы — самые капризные люди на свете. Один раз в сессию ты можешь сделать проверну Верного диагноза успешной (10+).
- Федерация:** У тебя разностороннее образование. Игнорируй ход Профильное образование.
- Клоака:** Жизнь научила тебя полагаться только на себя — получи +1 к максимуму Припасов.
- Пограничье:** на поле боя не до вопросов и уговоров. Если у тебя есть *возможность*, то в ходе Без разрешения ты можешь использовать Навык.

# ДОКТОР



**ВНЕШНИЙ ВИД.** Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

Проницательный, интеллектуальный или циничный взгляд  
Зализанные, искусственные волосы или короткая стрижка  
Худошавая, невысокая или спортивная  
Морщины, саркастичная ухмылка или размашистые жесты

**СВЯЗИ.** Заполни, когда узнаешь спутников:

- \_\_\_\_\_: Я вытащила его с того света.
- \_\_\_\_\_: Слежу за его здоровьем.
- \_\_\_\_\_: Медицина тут бессильна.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, обычные вещи, а также:

- **Лазерный скальпель** (*в упор, бесшумное, скрытое, точное, штатское*) — только по незащищённому телу или тонкой одежде;
- **Игольный инъектор** (*ближняя, нелетальный режим, умное (препараты), штатское*).

Препараты в твоей аптечке:

- **Адаптант:** Потрать 1 Припас, и понизь Некомфортную среду цели на 1. Также она будет потреблять меньше кислорода;
- **Адреналин:** Потрать 1 Припас и приведи цель в сознание;
- **Реаниматор.** Потрать 1 Припас для лечения обычного Состояния, 2 — Серьёзного и 3 — Критического;
- **Сыворотка правды:** Потрать 1 Припас и задай цели любой вопрос. Если цель знает ответ, она не сможет его утаить;
- **Концентрирующее:** Потрать 1 Припас и дай цели *возможность*;
- **Тоник:** Потрать 1 Припас, и цель получит +1 на следующий ход;
- **Транквилизатор:** Потрать 1 Припас, и цель заснёт на 3 часа;
- **Эндорфин:** Потрать 1 Припас, и цель успокоится и 3 часа будет ощущать хорошее настроение.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной 3 ред**

Худ: Юрий Смирнов

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Без разрешения:** Когда ты вводишь препарат тому, кто не желает этого и сопротивляется (и препарат может сработать), проверь...

- Ярость, если ты вводишь препарат силой;
- Контроль, если вводишь его незаметно;
- Репутацию, если уговариваешь его (если это возможно).

На 10+ у тебя всё получилось. На 7–9 то же самое, но препарат сработает не сразу ли ты подвергаешься угрозе.

**Верный диагноз:** Ты можешь читать микромиимику и жесты пациента чтобы узнать, какие эмоции он испытывает. Общаясь с человеком, проверь Навык. На 7–9 ты знаешь, что он чувствует. На 10+ то же самое, и всю сессию чтение эмоций этого собеседника не требует новой проверки.

**Полевой хирург:** Когда кто-то (в том числе и ты) получает Состояние, в течение часа обеспечь ему уход, потратив некоторое время, и проверь Навык. На 10+ излечи ему все Состояния, либо одно Серьёзное, либо Критическое (если потратишь ещё один Припас и больше времени). На 7–9 то же самое, и выбери 1:

- Это заняло много времени;
- Лечение долгое: осталось одно Состояние (если их было больше 1), либо Серьёзное стало обычным, либо вылечи Критическое, но ухудши одно до Серьёзного;
- Пациент испытывает неудобство: Его некомфортная среда увеличена на 1;
- Лечение требует специальных средств — потратить 1 Припас.

Если пациентов несколько, распространи на них эффект своей проверки, потратив 1 Припас или выбрав пункт «это заняло много времени» в дополнение к другим.

**Практикующий специалист:** Когда Проводишь время, Зарабатывая, можешь вместо Прибыли и Состояния выбрать вариант: «благодарный клиент готов оказать услугу».

**Профильное образование:** Ты получаешь -1, когда применяешь Навык в области, не связанной с медициной или биологией.

**Штатный врач:** Если ты Проводишь время, занимаясь пациентами, они снимают все Состояния. Они Проводят это же время, Восстанавливаясь.

ИМЯ				
ЯРОСТЬ		ТРАВМИРОВАН НЕУВЕРЕН	(-1)	
КОНТРОЛЬ		ШОКИРОВАН РАСТЕРЯН	(-1)	
НАВЫК		КОНТУЖЕН РАЗОЗЛЁН	(-1)	
РЕПУТАЦИЯ		ОКРОВАВЛЕН ИСПУГАН	(-1)	
ПРИПАСЫ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
БЛАГОСОСТОЯНИЕ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ПРИБЫЛЬ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
КРИТИЧЕСКОЕ СОСТОЯНИЕ <input type="checkbox"/>				
Снаряжение и примечания				
ОПЫТ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
УРОВЕНЬ	<input type="checkbox"/>			

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Беглый осмотр:** Когда ты Ориентируешься в другом человеке, ты всегда можешь дополнительно задать вопрос: «Что необычного с его здоровьем?»
- В неоплатном долгу:** Когда ты вытаскиваешь кого-то с того света, впиши его имя (не более 1 имени за раз). Когда придет время, вычеркни его и скажи, что он должен сделать. Он не может отказаться. \_\_\_\_\_
- Жизненно важные органы:** Когда ты Идёшь в атаку и имеешь *ВОЗМОЖНОСТЬ*, можешь использовать Навык вместо Ярости.
- Красный крест:** Ты всегда считаешься самой неопасной целью, и противники атакуют тебя в последнюю очередь. Это касается только разумных противников, для которых понятие красного креста что-то значит.
- Медицинский каталог:** Когда ты запрашиваешь полную медицинскую карту человека (там, где это возможно), проверь Репутацию. На 10+ ты получаешь личную информацию о пациенте. На 7–9 то же самое, но выбери 1:
  - Информация не полна;
  - Об этом стало известно;
  - Это заняло много времени.
- Санитар:** Когда твой соратник паникует, теряет контроль или испытывает действие психоза, проверь Репутацию. На 10+ эффект исчезает. На 7–9 то же самое, но в новой сцене эффект вернётся или ты подвергаешься угрозе.
- Реанимация:** Когда рядом умирает другой персонаж, и ты пытаешься его спасти, потрать 1 Припас. Его состояние автоматически стабилизируется, и он избегает смерти... на этот раз.
- Экстремальный медик:** При применении Полевого хирурга считай 6– как 7–9.
- Это мой пациент:** Когда ты Оказываешься рядом, можешь проверять Навык вместо Связей.
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: \_\_\_\_\_