

## ОПИСАНИЕ

Говорят, в светлом будущем и в легендарном прошлом люди не болели, а их раны затягивались сами собой. Если бы так было и сейчас, твоя профессия была бы бесполезна.

Однако современный мир далёк от совершенства, так что у тебя есть работа. Повсюду можно легко получить травму или подцепить какую-нибудь заразу, не говоря уж о пуле. Поэтому люди, умеющие держать скальпель, всё ещё в цене.

Ты предпочитаешь опасные путешествия уютному офису, ведь именно так можешь раскрыть все свои таланты в полной мере. Мало кто выступает против твоей компании. Когда в команде есть доктор, шансы на выживание её членов резко увеличиваются.

**ПРОИСХОЖДЕНИЕ.** Раз в сессию, когда Происхождение имеет значение, увеличь бросок на категорию. Выбери 1 вариант:

- Частный врач** (*надменная/учтивая*): ты была врачом влиятельной персоны. Кто это был? Зачем ему был нужен доктор? Почему тебе пришлось уйти?
- Доктор из клиники** (*вежливая/усталая*): ты работала в престижном учреждении. Чем оно выделялось? Что вынудило тебя его покинуть? С кем из коллег у тебя осталась связь и какая?
- Подпольный медик** (*самоотверженная/жутковатая*): ты практиковала в каком-то суровом месте. Почему практика была незаконной? Кто к тебе приходил? Почему ты оставила это?
- Спасатель** (*травмированная/циничная*): ты спасала людей в экстренных ситуациях: в катастрофах, на поле боя и т.д. Почему ты избрала этот путь? Кого ты не смогла спасти? Что помешало твоей карьере спасателя?

**В СВОБОДНОМ КЛАСТЕРЕ.** Если играешь по миру Грани Вселенной, выбери, откуда ты родом:

- Империя:** (аристократия, традиции, забота)
- Федерация:** (корпорации, рейтинг граждан, свобода)
- Независимые миры:** (разнообразные, самобытные, недоверие)
- Пограничье:** (война с Машиной, всё на фронт, дисциплина)
- Иное:** независимое поселение, станция, флот, корабль и т.д.

**ВНЕШНИЙ ВИД.** Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

Проницательный, интеллектуальный или циничный взгляд  
Зализанные, искусственные волосы или короткая стрижка  
Худощавая, невысокая или спортивная  
Морщины, саркастичная ухмылка или размашистые жесты

# ДОКТОР



**ПРИНЦИПЫ.** Когда ты играешь Доктора, ты...

- Изучаешь людей, их здоровье, эмоции и поведение;
- Спасаешь чужие жизни и приходишь на помощь;
- Пользуешься привилегиями и репутацией врача;
- Добиваешься своего знанием людей, медициной и препаратами.

**ТЕМА.** Если хочешь сложных вопросов, играй в эту тему. Ищи ответ на этот вопрос или придумай свой. Найдя ответ, придумай новый вопрос и впиши его в нижнюю строчку:

*В каких ситуациях я откажу человеку в помощи?*

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, аккуратные вещи, **Лазерный скальпель** (*в упор, бесшумное, скрытое, точное, штатское*, бесполезно против толстой одежды и брони) и **Игольный иньектор** (*ближняя, нелетальный режим, умное (препараты), штатское*). Препараты в твоей аптечке:

- **Адаптант:** Потрать 1 Припас, и понизь Некомфортную среду цели на 1. Также она будет потреблять меньше кислорода;
- **Адреналин:** Потрать 1 Припас и приведи цель в сознание;
- **Реаниматор.** Потрать 1 Припас для лечения обычного Состояния, 2 — Серьёзного и 3 — Критического;
- **Сыворотка правды:** Потрать 1 Припас и задай цели 1 любой вопрос. Если цель знает ответ, она не сможет его утаить;
- **Концентрирующее:** Потрать 1 Припас и дай цели *возможность*;
- **Тоник:** Потрать 1 Припас, и цель получит +1 на следующий ход;
- **Транквилизатор:** Потрать 1 Припас, и цель заснёт на 3 часа;
- **Эндорфин:** Потрать 1 Припас, и цель успокоится и 3 часа будет ощущать хорошее настроение.

**СВЯЗИ.** Заполни, когда узнаешь спутников:

- \_\_\_\_\_: Я вытащила его с того света.
- \_\_\_\_\_: Слежу за его здоровьем.
- \_\_\_\_\_: Медицина тут бессильна.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ. У тебя есть все:

**Без разрешения:** Когда ты вводишь препарат тому, кто не желает этого и сопротивляется (и препарат может сработать), потрати *возможность* и действуй...

- *Яростно*, если ты вводишь препарат силой;
- *Логично*, если вводишь его незаметно;
- *Статусно*, если уговариваешь его (если это возможно).

На 10+ препарат сработает, но не сразу, или ты *Испытываешь перегрузки*. На 7—9 оба этих варианта.

**Верный диагноз:** Ты можешь читать микромимику и жесты пациента чтобы узнать, какие эмоции он испытывает. Общаясь с человеком, действуй *Научно*. На 7—9 ты знаешь, что он чувствует. На 10+ то же самое, и всю сессию эмоции этого собеседника для тебя понятны без усилий.

**Полевой хирург:** Когда кто-то (в том числе и ты) получает Состояние, в течение часа обеспечь ему уход, потратив некоторое время, и действуй *Научно*. На 10+ излечи ему все Состояния, либо одно Серьёзное, либо Критическое (если потратишь ещё один Припас и больше времени). На 7—9 то же самое, и выбери 1:

- Это заняло много времени;
- Лечение долгое: осталось одно Состояние (если их было больше 1), либо Серьёзное стало обычным, либо вылечи Критическое, но ухудши одно до Серьёзного;
- Пациент испытывает неудобство: Его некомфортная среда увеличена на 1;

• Лечение требует специальных средств — потрати 1 Припас. Если пациентов несколько, распространяй на них результат броска, потратив 1 Припас или выбрав пункт «это заняло много времени» в дополнение к другим.

**Практикующий специалист:** Когда Проводишь время, Зарабатывая, можешь вместо Прибыли и Состояния выбрать вариант: «благодарный клиент готов оказать услугу».

**Профильное образование:** Ты получаешь —1, когда действуешь *Научно* в области, не связанной с медициной или биологией.

**Штатный врач:** Если ты Проводишь время, занимаясь пациентами, они снимают все Состояния. Они Проводят это же время, Восстанавливаясь.

ИМЯ	
ЯРОСТЬ	ТРАВМИРОВАН НЕУВЕРЕН (-1)
ЛОГИКА	ШОКИРОВАН РАСТЕРЯН (-1)
НАУКА	КОНТУЖЕН РАЗОЗЛЁН (-1)
СТАТУС	ОКРОВАВЛЕН ИСПУГАН (-1)
ПРИПАСЫ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ФИНАНСЫ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ПРИБЫЛЬ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	КРИТИЧЕСКОЕ СОСТОЯНИЕ <input type="checkbox"/>

Снаряжение и примечания

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ. Выбери 1 / сколько Навигатор скажет:

- Беглый осмотр:** Когда ты Ориентируешься в другом человеке, ты всегда можешь дополнительно задать вопрос: «Что необычного с его здоровьем?»
- В неоплатном долгу:** Когда ты вытаскиваешь НПС с того света, впиши его имя. Когда придет время, вычеркни его и скажи, что он должен сделать. Он не может отказаться. \_\_\_\_\_
- Жизненно важные органы:** Когда ты Идешь в атаку и имеешь *возможность*, можешь действовать *Научно*, а не *Яростно*.
- Красный крест:** Ты всегда считаешься самой неопасной целью, и противники атакуют тебя в последнюю очередь. Это касается только разумных противников, для которых слово «медик» хоть что-то значит.
- Медицинский каталог:** Когда ты запрашиваешь полную медицинскую карту человека (там, где это возможно), действуй *Статусно*. На 10+ ты получаешь личную информацию о пациенте. На 7—9 то же самое, но выбери 1:
  - Информация не полна;
  - Об этом стало известно;
  - Это заняло много времени.
- Санитар:** Когда твой соратник паникует, теряет контроль или испытывает действие психоза, действуй *Статусно*. На 10+ эффект исчезает. На 7—9 то же самое, но в новой сцене эффект вернется или ты *Испытываешь перегрузки*.
- Реанимация:** Когда рядом умирает другой персонаж, и ты пытаешься его спасти, потрати 1 Припас. Его состояние автоматически стабилизируется, и он избегает смерти... на этот раз.
- Химик:** Ты можешь создать новый препарат. Он не повторяет другие, всегда тратит Припас, и чем он сильнее, тем медленнее действует. Озвучь желаемый эффект, Навигатор скорректирует его и назовёт требования (время, оборудование, редкие ингредиенты и т.д.). Выполни их и получи 1-2 дозы препарата.
- Экстремальный медик:** При применении Полевого хирурга считай 6— как 7—9.
- Это мой пациент:** Когда ты Оказываешься рядом, можешь действовать *Научно*, а не с помощью *Связей*.