

## ОПИСАНИЕ

Не все люди стремятся жить на планетах. Некоторым нравится удел скитальцев, бесконечно странствующих по бездонным глубинам космоса. Иногда они приближаются к населённым планетам, но редко спускаются на поверхность. Им уже некомфортно видеть над головой небо, а не потолок.

В глубине космоса странники нашли то, что назвали Бездной. Своего бога, чей шёпот помогает им найти правильный путь. Планетники называют её проявлением подсознания, но что они знают. А ты слышишь Её. Ты идёшь непонятным им путём. Приведёт тебя к Истине или к чему-то иному — знает лишь Бездна.

**ПРОИСХОЖДЕНИЕ.** Раз в сессию, когда Происхождение имеет значение, увеличь бросок на категорию. Выбери 1 вариант:

- Флот** (*дружелюбный/усталый*): ты жил на флоте странников. Какой он? Почему ты сейчас не там? Кто близкий остался там?
- Группа** (*гордый/непримиримый*): ты жил на большом корабле или в группе кораблей странников. Что это за общество? Чем ваши традиции отличаются от принятых на флоте? Кто учил тебя?
- Одиночка** (*нелюдимый/восторженный*): ты давно путешествуешь один. Тебя изгнали или ты ушёл? Чего ты ищешь? Кого и почему ты не можешь забыть?
- Ассимилированный** (*озлобленный/весёлый*): ты с небольшой группой жил среди обычных людей. Почему? В чём наибольшая странность планетян? Кто помогает тебе сохранить веру?

*Ответь также на это:* ты родился странником или уверовал?

**СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ.** Выбери роль в иерархии странников:

- Слышащий:** Ты — проводник слова Бездны среди странников.
- Оберегающий:** Ты — защитник и заботишься о безопасности.
- Сохраняющий:** Ты следишь, чтобы оборудование было исправно.
- Направляющий:** Ты строишь маршруты для кораблей.
- Иная роль:** Скажи, чем тебе довелось заниматься.

**В СВОБОДНОМ КЛАСТЕРЕ.** Если играешь по миру Грани Вселенной: самый крупный флот называется **Перекасти-поле**. Если ты выбираешь Происхождение «Флот», то ты оттуда.

**ВНЕШНИЙ ВИД.** Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

Нездешний, вопрошающий или пронизывающий взгляд  
Очень длинные волосы, выбритый узор или лысый  
Высокий и худощавый, гигант или миниатюрный  
Бледная, синеватая или искусственно окрашенная кожа

# СТРАННИК



**ПРИНЦИПЫ.** Когда ты играешь Странника, ты...

- Ведёшь себя так, будто знаешь Истину, скрытую от других;
- Делаешь странное, рисуешь на стенах, переставляешь предметы;
- Ищешь Истину;
- Стремись к космосу, опасаясь планет, не понимаешь планетян.

**ТЕМА.** Если хочешь сложных вопросов, играй в эту тему. Ищи ответ на этот вопрос или придумай свой. Найдя ответ, придумай новый вопрос и впиши его в нижнюю строчку:

*Насколько я позволю высшей силе управлять моей жизнью?*

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея коммуникатор, кредитный чип, странные вещи, краски или баллончики для рисования на стенах, **перелатанный скафандр** (*герметичный, штатский*) и **лазерный резак** (*в упор, ближняя, бесшумное, штатское*). ID у тебя нет! А также:

- **Зонд-анализатор:** Потрать 1 Припас и запусти небольшую летающую сферу, способную вести наблюдение с записью.
- **Малый экзоскелет:** Потрать 1 Припас, чтобы увеличить свою мускульную силу на одну сцену.
- **Метаморфин:** Потрать 1 Припас, чтобы избавиться ото всех последствий акклиматизации.
- **Переносной гравигенератор:** Потрать 1 Припас, чтобы установить на одну сцену в одном помещении стандартную, усиленную или нулевую гравитацию.
- **Тросы:** Потрать 1 Припас, чтобы выстрелить ими на дистанцию до 10м. Тросы могут притягивать к тебе лёгкие предметы или тебя к тяжёлым. Вреда не наносят.
- **Усилители резака:** Потрать 1 Припас, чтобы твой резак (или подобное оружие) приобрёл теги *мощное* и *точное*.

**СВЯЗИ.** Заполни, когда узнаешь спутников:

- \_\_\_\_\_: Может стать аколитом Бездны.
- \_\_\_\_\_: Объясняет, как принято себя вести.
- \_\_\_\_\_: Не понимает нас и никогда не поймёт.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

