

ОПИСАНИЕ

Когда утром следователи находят безжизненное тело в закрытом изнутри помещении, по планете начинают ползти слухи о призраках, от которых нельзя скрыться. Казалось бы, какая дикость, в столь продвинутый век.

Клан Ледяного Дракона официально был уничтожен остальными синдикатами Тао много лет назад. Однако до сих пор в сети мелькает информация про нового уже ликвидированного члена этого клана, теперь точно последнего. И ещё одного. И ещё.

Ты — карающая длань затаившегося Ледяного Дракона. Ты растворяешься в толпе и можешь проникнуть в самые охраняемые убежища. Твой долг — устранять тех, на кого указывает даймё, приближаясь к недостойным, из-за которых пал синдикат.

Но тебе всё-таки нужны соратники. Ты мало с кем сближаешься надолго но рано или поздно встретишь тех, кому захочешь открыться. Примут ли они тебя настоящую?

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Тао (Клоака): Ты принадлежишь синдикату Ледяного Дракона. У тебя, как и у людей из других кланов, есть кодекс чести, просто он внутренний — это то, что они так и не смогли принять.

Выбери своё прошлое:

- Дитя клана:** Тебя с рождения растили воином Ледяного Дракона. Ты прекрасно знаешь свой клан — а вот с остальным миром могут возникнуть сложности.
- Перебежчик:** В твоём прошлом — другой синдикат Тао, покинутый ради правды Ледяного Дракона. У тебя осталось много врагов среди недавних соратников.
- Чужак:** Когда-то тебе не было известно ничего о Ледяном Драконе — пока тебя не завербовали. Теперь ты в клане, но многие соратники не доверяют тебе до сих пор.

ТЕНЬ



ВНЕШНИЙ ВИД. Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

Пустой, острый или горящий взгляд;

Капюшон, короткая стрижка или кибернетический имплант;

Гибкое, атлетическое или очень худое телосложение;

Резкие, экономные или плавные движения.

СВЯЗИ. Заполни, когда узнаешь спутников:

- _____: Спас меня, когда все было потеряно.
- _____: Кажется, живёт по своему кодексу чести
- _____: Иногда хочу, чтобы он стал целью.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь ID, коммуникатор, кредитный чип и обычные вещи. А также **парализатор** (ближняя, нелетальный режим, штатский), **моноклинок** (в упор, бесшумное, бронейбойное, скрытое). Выбери основное оружие:

- Плазменный пистолет** (ближняя, игнорирует щит, кодированное, точное);
- Импульс-ПП** (ближняя, бесшумное, очередь, программируемое);
- Снайперская винтовка** (дальняя, двуручное, мощное, бронейбойное).

А также получи:

- **Голопроектор.** Потрать 1 Припас и поставь мини-проектор. Пару часов он может создавать иллюзию небольшого объекта или сегмента стены, не отличимую от реальной.
- **Лёгкая броня.** Потрать 1 Припас и получи броню до конца боя. Даёт состояние «Броня повреждена». При его получении броня разрушается. Не может быть Серьёзным состоянием.
- **Стелс-форсаж.** Маскировочное поле включается мгновенно. Потрать 1 Припас и исчезни бесследно у всех на глазах или повысь проверку хода Укрываешься на одну категорию;
- **Фальшивое ID:** Потрать 1 Припас и измени данные, создав себе новую личность.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной 3 ред.**

Худ.: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Внутренний кодекс. Члены клана Ледяного Дракона должны следовать своему кодексу, а не навязанному. Впиши три постулата (или возьми варианты по умолчанию: Цель превыше всего; Избегай лжи, кроме как во имя цели; Держи эмоции под контролем).

Ты можешь менять один постулат, когда Развиваешься:

- _____;
- _____;
- _____.

Верность клану. Когда ты Проводишь время, ты можешь связаться с кланом. Ответь на вопросы:

- Ты нарушала постулаты своего кодекса с прошлой связи?
- Ты провалила задание клана с прошлой связи?
- Ты была неискренна или обманывала клан с прошлой связи?

Сделай бросок с модификатором -1 , а за каждое «нет» добавь $+1$. На $10+$ ты в почёте — тебе дадут важное задание и ресурсы или выполнят небольшую просьбу. На $7-9$ тебе дадут задание. На $6-$ тобой недовольны (справедливо или нет?) — жди испытаний.

Стелс-костюм. Маскировочное поле делает тебя абсолютно невидимой глаз и приборов. Но на тебя могут наткнуться, а если ты оставишь следы, тебя будут искать. Когда ты атакуешь, активно взаимодействуешь с предметами и т.д., маскировка становится бесполезной: противник заметит твой силуэт или вычислит, где ты. Пропади из его видимости, и маскировка «восстанет».

Прирождённый убийца. Когда ты атакуешь одиночную цель, не подозревающую о твоём присутствии, ты убиваешь её или выводишь из строя. Если ей не может повредить твоё оружие, она надолго оглушена или дезориентирована.

Адаптивный дисплей. Твои глазные яблоки заменены на имплант, дающий различную информацию. Выбери 1:

- Криминалистический анализатор:** Позволяет тебе собирать и анализировать отпечатки пальцев, следы ДНК, баллистику и другие данные, которые можно назвать уликами.
- Тактический анализатор:** Показывает силуэты людей и направление их взгляда в радиусе 10 метров, даже за стеной.
- Эмпатический анализатор:** Показывает эмоциональное состояние собеседника. Ты можешь понять, когда он волнуется и полон неуверенности — и заподозрить его во лжи.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

ТРАВМИРОВАН
НЕУВЕРЕН (-1)

КОНТРОЛЬ

ШОКИРОВАН
РАСТЕРЯН (-1)

НАВЫК

КОНТУЖЕН
РАЗОЗЛЁН (-1)

РЕПУТАЦИЯ

ОКРОВАВЛЕН
ИСПУГАН (-1)

ПРИПАСЫ

БЛАГОСОСТОЯНИЕ

ПРИБЫЛЬ

КРИТИЧЕСКОЕ
СОСТОЯНИЕ

Снаряжение и примечания

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Адаптивное поле:** Ты можешь расширить радиус маскировки, включая в неё другого человека. Но тогда вы должны находиться вплотную друг к другу и двигаться очень медленно.
- Акробат:** один раз за сессию ты можешь показать чудеса ловкости и скорости на грани сверхчеловеческого.
- Кибер-паркур:** Ты можешь забираться по любым поверхностям, включая абсолютно ровные.
- Мастер боевых искусств:** Один раз за бой, когда нейтрализуешь Грань противника, можешь использовать *возможность* и сразу атаковать его снова. Не кидай кубики. Ты нейтрализуешь ещё одну Грань или выясняешь, почему это невозможно.
- Мимикрия:** Ты можешь загрузить в память системы маскировки образ, который будет проецироваться поверх тебя. Все будут видеть и слышать не тебя, а образ. Чтобы сделать образ, необходимо наблюдать за целью несколько часов.
- Подсистема «Икар»:** 1 раз в сессию ты не получаешь урон от Падений и столкновений. Все в радиусе 10 метров от места приземления оглушены или контужены.
- Специализация:** Когда ты берёшь этот ход, выбери характеристику: _____ — получи к ней $+1$, и её предел увеличивается до $+3$. Когда ты проверяешь эту характеристику и получаешь $12+$, ты добиваешься выдающихся результатов.
- Столкновение культур:** Когда ты говоришь с кем-то о кодексе чести (твоём или чьём-нибудь ещё), и тебя это вдохновляет, получи $+1$ к следующей проверке Верности клану. На $10+$ Верности клану тебе ответят на важный вопрос или выполнят просьбу серьезнее. На $7-9$ выполнят небольшую просьбу.
- Усиленные сенсоры 1:** Выбери ещё 1 вариант для адаптивного дисплея.
- Усиленные сенсоры 2:** Выбери ещё 1 вариант для адаптивного дисплея.