ОПИСАНИЕ

Когда утром следователи находят безжизненное тело в закрытом изнутри помещении, по планете начинают ползти слухи о призраках, от которых нельзя скрыться. Казалось бы, какая дикость, в столь продвинутый век.

Клан Ледяного Дракона официально был уничтожен остальными синдикатами Тао много лет назад. Однако до сих пор в сети мелькает информация про нового уже ликвидированного члена этого клана, теперь точно последнего. И ещё одного. И ещё.

Ты — карающая длань затаившегося Ледяного Дракона. Ты растворяешься в толпе и можешь проникнуть в самые охраняемые убежища. Твой долг — устранять тех, на кого указывает даймё, приближаясь к недостойным, из-за которых пал синдикат.

Но тебе всё-таки нужны соратники. Ты мало с кем сближаешься надолго но рано или поздно встретишь тех, кому захочешь открыться. Примут ли они тебя настоящую?

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Тао (Клоака): Ты принадлежишь синдикату Ледяного Дракона. У тебя, как и у людей из других кланов, есть кодекс чести, просто он внутренний — это то, что они так и не смогли принять.

Выбери своё прошлое:

- ☐ **Дитя клана**: Тебя с рождения растили воином Ледяного Дракона. Ты прекрасно знаешь свой клан — а вот с остальным миром могут возникнуть сложности.
- ☐ **Перебежчик**: В твоём прошлом — другой синдикат Тао, покинутый ради правды Ледяного Дракона. У тебя осталось много врагов среди недавних соратников.
- ☐ **Чужак**: Когда-то тебе не было известно ничего о Ледяном Драконе — пока тебя не завербовали. Теперь ты в клане, но многие соратники не доверяют тебе до сих пор.

ТЕНЬ

ВНЕШНИЙ ВИД. Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

Пустой, острый или горящий взгляд;

Капюшон, короткая стрижка или кибернетический имплант;

Гибкое, атлетическое или очень худое телосложение;

Резкие, экономные или плавные движения.

СВЯЗИ. Заполни, когда узнаешь спутников:

- _____: Спас меня, когда все было потеряно.
- _____: Кажется, живёт по своему кодексу чести
- _____: Иногда хочу, чтобы он стал целью.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь ID, коммуникатор, кредитный чип и обычные вещи. А также **парализатор** (*ближняя, нелетальный режим, штатский*), **моноклинок** (*в упор, бесшумное, бронебойное, скрытое*), Выбери основное оружие:

- ☐ **Плазменный пистолет** (ближняя, *игнорирует щит, кодированное, точное*);
- ☐ **Импульс-ПП** (*ближняя, бесшумное, очередь, программируемое*);
- ☐ **Снайперская винтовка** (*дальняя, двуручное, мощное, бронебойное*).

А также получи:

- **Голопроектор**. Потрать 1 Припас и поставь мини-проектор. Пару часов он может создавать иллюзию небольшого объекта или сегмента стены, не отличимую от реальной.
- **Лёгкая броня.** Потрать 1 Припас и получи броню до конца боя. Даёт состояние «Броня повреждена». При его получении броня разрушается. Не может быть Серьёзным состоянием.
- **Стелс-форсаж**. Маскировочное поле включается мгновенно. Потрать 1 Припас и исчезни бесследно у всех на глазах или повысь проверку хода Укрываешься на одну категорию;
- **Фальшивое ID:** Потрать 1 Припас и измени данные, создав себе новую личность.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной 3 ред.**

Худ.: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Внутренний кодекс. Члены клана Ледяного Дракона должны следовать своему кодексу, а не навязанному. Впиши три постулата (или возьми варианты по умолчанию: Цель превыше всего; Избегай лжи, кроме как во имя цели; Держи эмоции под контролем). Ты можешь менять один постулат, когда Развиваешься:

- _____;
- _____;
- _____.

Верность клану. Когда ты Проводишь время, ты можешь связаться с кланом. Ответь на вопросы:

- Ты нарушала постулаты своего кодекса с прошлой связи?
- Ты провалила задание клана с прошлой связи?
- Ты была неискренна или обманывала клан с прошлой связи?

Сделай бросок с модификатором –1, а за каждое «нет» добавь +1. На 10+ ты в почёте — тебе дадут важное задание и ресурсы или выполнят небольшую просьбу. На 7—9 тебе дадут задание. На 6— тобой недовольны (справедливо или нет?) — жди испытаний.

Стелс-костюм: Маскировочное поле делает тебя абсолютно невидимой глаз и приборов. Но на тебя могут наткнуться, а если ты оставишь следы, тебя будут искать. Когда ты атакуешь, активно взаимодействуешь с предметами и т.д., маскировка становится бесполезной: противник заметит твой силуэт или вычислит, где ты. Пропади из его видимости, и маскировка «восстановится».

Прирождённый убийца: Когда ты атакуешь одиночную цель, не подозревающую о твоём присутствии, ты убиваешь её или выводишь из строя. Если ей не может повредить твоё оружие, она надолго оглушена или дезориентирована.

Адаптивный дисплей: Твои глазные яблоки заменены на имплант, дающий различную информацию. Выбери 1:

- ☐ **Криминалистический анализатор**: Позволяет тебе собирать и анализировать отпечатки пальцев, следы ДНК, баллистику и другие данные, которые можно назвать уликами.
- ☐ **Тактический анализатор**: Показывает силуэты людей и направление их взгляда в радиусе 10 метров, даже за стеной.
- ☐ **Эмпатический анализатор**: Показывает эмоциональное состояние собеседника. Ты можешь понять, когда он волнуется и полон неуверенности — и заподозрить его во лжи.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ТРАВМИРОВАН
НЕУВЕРЕН (-1)

ШОКИРОВАН
РАСТЕРЯН (-1)

КОНТУЖЕН
РАЗОЗЛЁН (-1)

ОКРОВАВЛЕН
ИСПУГАН (-1)

ПРИПАСЫ

БЛАГОСОСТОЯНИЕ

ПРИБЫЛЬ

КРИТИЧЕСКОЕ СОСТОЯНИЕ

Снаряжение и примечания

ОПЫТ ☐☐☐☐

УРОВЕНЬ

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Адаптивное поле**: Ты можешь расширить радиус маскировки, включая в неё другого человека. Но тогда вы должны находиться вплотную друг к другу и двигаться очень медленно.
- ☐ **Акробат**: один раз за сессию ты можешь показать чудеса ловкости и скорости на грани сверхчеловеческого.
- ☐ **Кибер-паркур**: Ты можешь забираться по любым поверхностям, включая абсолютно ровные.
- ☐ **Мастер боевых искусств**: Один раз за бой, когда нейтрализуешь Грань противника, можешь использовать *возможность* и сразу атаковать его снова. Не кидай кубики. Ты нейтрализуешь ещё одну Грань или выясняешь, почему это невозможно.
- ☐ **Мимикрия**: Ты можешь загрузить в память системы маскировки образ, который будет проецироваться поверх тебя. Все будут видеть и слышать не тебя, а образ. Чтобы сделать образ, необходимо наблюдать за целью несколько часов.
- ☐ **Подсистема «Икар»**: 1 раз в сессию ты не получаешь урон от Падений и столкновений. Все в радиусе 10 метров от места приземления оглушены или контужены.
- ☐ **Специализация:** Когда ты берёшь этот ход, выбери характеристику: _____ — получи к ней +1, и её предел увеличивается до +3. Когда ты проверяешь эту характеристику и получаешь 12+, ты добиваешься выдающихся результатов.
- ☐ **Столкновение культур**: Когда ты говоришь с кем-то о кодексе чести (твоём или чьём-нибудь ещё), и тебя это вдохновляет, получи +1 к следующей проверке Верности клану. На 10+ Верности клану тебе ответят на важный вопрос или выполнят просьбу серьёзнее. На 7—9 выполнят небольшую просьбу.
- ☐ **Усиленные сенсоры 1**: Выбери ещё 1 вариант для адаптивного дисплея.
- ☐ **Усиленные сенсоры 2**: Выбери ещё 1 вариант для адаптивного дисплея.