

ОПИСАНИЕ

Когда люди пришли в Галактику Пегас, не все нашли свой дом. Некоторые так и остались скитальцами, бесконечно странствуя по бездонным глубинам космоса. Их бродячий флот, Перекати-поле, иногда приближался к населённым планетам для торговли, но его обитатели редко спускались на поверхность. Им уже было некомфортно видеть над головой небо, а не потолок.

В глубине космоса странники нашли то, что назвали Бездной. Своего бога, чей шёпот стал помогать им найти правильный путь. Планетники называют её проявлением подсознания, но что они знают.

Ты — один из них, ты слышишь Её и идёшь своим путём. Приведёт тебя к Истине или к чему-то иному — знает лишь Бездна.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- Перекати-поле:** Любое найденное или купленное тобой б/у оборудование после установки будет работать как новое, если оно вообще способно работать.
- Одиночка:** При полёте к планете или крупному обитаемому объекту, потрати Благосклонность и скажи, что тут есть твой знакомый, которому можно доверять. Расскажи, кто это.

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

Это то, чем ты занимаешься в иерархии странников. Выбери 1:

- Слышащий:** Ты — проводник слова Бездны среди Странников. У тебя +1 к максимуму Благосклонности Бездны, и ты в начале нового приключения имеешь одну Благосклонность (иные не имеют ни одной).
- Оберегающий:** Ты — защитник группы. В космосе можно надеяться только на себя и Бездну. Ты можешь тратить Благосклонность, чтобы снять Состояние.
- Сохраняющий:** В бесконечных странствиях самое важное — держать оборудование в порядке. Когда Чинишь или разбираешь, на 7—9 выбираешь 2.

СТРАННИК



ВНЕШНИЙ ВИД. Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

Нездешний, вопрошающий или пронизывающий взгляд
Очень длинные волосы, выбритый узор или лысый
Высокий и худощавый, гигант или миниатюрный
Бледная, синеватая или искусственно окрашенная кожа

СВЯЗИ. Заполни, когда узнаешь спутников:

- _____: Может стать аколитом Бездны.
- _____: Объясняет, как принято себя вести.
- _____: Не понимает нас и никогда не поймёт.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея коммуникатор, кредитный чип, обычные вещи, краски или баллончики для рисования на стенах, **перелатанный скафандр** (*герметичный, штатский*) и **лазерный резак** (*в упор, ближняя, бесшумное, штатское*). ID у тебя нет! А также:

- **Зонд-анализатор:** Потрать 1 Припас и запусти небольшую летающую сферу, способную вести наблюдение с записью.
- **Малый экзоскелет:** Потрать 1 Припас, чтобы увеличить свою мускульную силу на одну сцену.
- **Метаморфин:** Потрать 1 Припас, чтобы избавиться ото всех последствий акклиматизации.
- **Переносной гравигенератор:** Потрать 1 Припас, чтобы установить на одну сцену в одном помещении стандартную, усиленную или нулевую гравитацию.
- **Тросы:** Потрать 1 Припас, чтобы выстрелить ими на дистанцию до 10м, могут притягивать к тебе лёгкие предметы или тебя к тяжёлым. Вреда не наносят.
- **Усилители резака:** Потрать 1 Припас, чтобы твой резак (или подобное оружие) приобрёл тега *мощное* и *точное*.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной 3 ред.**

Худ: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Акклиматизация: Когда ты прибываешь на планету, проверь Благоклонность. На 6– получи некомфортную среду 3 уровня (защитные средства не помогают). На 7-9 — некомфортную среду 1 уровня. На 10+ у тебя общее недомогание (кашель, головная боль, слабость и т.д.). Акклиматизация улучшается на 1 категорию каждые 24 часа после приземления до полного излечения (6— становится 7—9, 7—9 становится 10+ и т.д.).

Белая ворона: Сложно не заметить, что ты Странник.

Благоклонность Бездны: Большинство Странников верит в существование в глубинах космоса великого сознания, сближение с которым есть лучший путь человека. Эта вера даёт Странникам большую силу. Потратив 1 Благоклонность, можно перебросить проверку характеристики и выбрать лучший результат.

Бездна даёт Благоклонность только тем, кто исполняет Её просьбы. Обратись к Ней, делая в одиночестве что-либо из списка ниже, и услышишь Её волю или указание:

- медитируя в открытом космосе;
- оставляя Ей заметные послания на стенах;
- принося жертву — отправляя что-то в свободный полёт за пределы корабля.

Ведущий выберет из списка или придумает свой вариант:

- Навредить кому-либо тем или иным способом;
- Всячески оберегать кого-либо от любых напастей, а то и подчиняться ему во всё;
- Совершить некое необычное действие;
- Принять на себя какое-то ограничение или табу;
- Действовать, игнорируя местные правила и традиции.

Иногда Бездна может подарить Благоклонность "авансом".

На отказ исполнить просьбу или нарушение Её воли может последовать Её неудовольствие.

Кроме того, когда ты на грани смерти в космосе, ты получаешь 1 Благоклонность.

ВАЖНО! Ты не можешь разговаривать с Бездной и получать Благоклонность в густонаселённых местах на планетах!

БЛАГОСКЛОННОСТЬ

ИМЯ

ЯРОСТЬ

ТРАВМИРОВАН
НЕУВЕРЕН [-1]

КОНТРОЛЬ

ШОКИРОВАН
РАСТЕРЯН [-1]

НАВЫК

КОНТУЖЕН
РАЗОЗЛЁН [-1]

РЕПУТАЦИЯ

ОКРОВАВЛЕН
ИСПУГАН [-1]

ПРИПАСЫ

БЛАГОСО-
СТОЯНИЕ

КРИТИЧЕСКОЕ
СОСТОЯНИЕ

ПРИБЫЛЬ

Снаряжение и примечания

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Всем интересны космические байки:** 1 раз в сессию ты можешь собрать благодарных слушателей и во время рассказа невзначай узнавать у них интересующую информацию. Задай 2 вопроса из списка хода Ориентируешься.
- Глаза Бездны:** Потрать 1 Благоклонность, чтобы заразить своей верой НПС, пообщавшись с ним. Он будет стараться помочь тебе в меру сил. Эффект проходит через несколько минут или часов, затем жертва тебя сторонится.
- Любимое дитя:** Если тебе грозит опасность, можешь потратить 1 Благоклонность, чтобы она грозила кому-то другому (по твоему выбору), если такое возможно.
- Метка Бездны:** Рассмейся безумным смехом и скажи что-нибудь про могущество Бездны. Получи теги *бронейбойный* и *кровавый* и впиши Состояние «Выдохся». Ты теряешь их, когда получаешь 2 Состояния или в конце боя.
- Мифы космоса:** Если ты рассказываешь легенды о космосе, Ведущий может ввести легенду как реальность мира в игру в каком-то виде. Получи 1 Благоклонность.
- Пол и потолок.** Ты не получаешь Некомфортной среды ль невесомости. Попав в невесомость, получи *возможность*.
- Родная стихия:** Ты можешь находиться в открытом космосе несколько минут без какого-либо снаряжения.
- Скрытый в пустоте:** Потрать 1 Благоклонность и получи 10+, когда Укрываешься.
- Случайные встречи:** Когда ты Ориентируешься или Получаешь информацию про другой космический корабль, один раз на каждый корабль проверка увеличивается на 1 категорию
- Усиленная специализация:**
 - **Слышащий:** Потрать 1 Благоклонность, чтобы получить 10+, когда Договариваешься. Рычаг всё ещё нужен.
 - **Оберегающий.** Потрать 1 Благоклонность, чтобы получить 10+, когда Идешь в атаку.
 - **Сохраняющий.** Потрать 1 Благоклонность, чтобы за короткое время собрать несложное устройство из подручных материалов.