

## ОПИСАНИЕ

Информация даёт власть. Ради особенно важных сведений люди готовы убивать и умирать. Поэтому так высоко ценятся те, кто способен доставить важные данные в любой уголок галактики, невзирая на все риски. Кому ещё под силу передать клиенту такую информацию, которая может изменить расклад сил, раньше, чем об этом узнают конкуренты?

Для тебя эта вечная гонка – обычная работа. Имплант в твоей голове стал надёжным сейфом, проще убить тебя, чем взломать его. Поэтому ты умеешь прятаться и использовать любую возможность быть на шаг впереди.

Однако в этот раз что-то пошло не так. Вскоре после загрузки ты понял, что в твоей голове есть кто-то ещё...

**ПРОИСХОЖДЕНИЕ.** Раз в сессию, когда Происхождение имеет значение, увеличь бросок на категорию. Выбери 1 вариант:

- Профи** (*гордый/жизнерадостный*): ты на своём месте, занимаешься тем, чем хотел. О чём ты мечтаешь? Насколько рискованные заказы берёшь? Кто особенно ценит твои таланты?
- Прожигатель** (*непоседливый/едкий*): у тебя была комфортная жизнь, но она оказалась слишком скучна. Как ты жил? Чего тебе не хватает сейчас? Кто хочет тебя вернуть?
- Шпана** (*нахальный/любопытный*): ты начинал с малого в неблагополучных местах. Как тебе удалось подняться? Какие старые привычки у тебя остались? Кто тебя недолюбливает?
- Жертва** (*нервный/ворчливый*): ты жил обычной жизнью... пока не очнулся с имплантом. Чем ты занимался раньше? Что ты помнишь об инциденте? Почему тебе никто не помог?

**В СВОБОДНОМ КЛАСТЕРЕ.** Если играешь по миру Грани Вселенной, выбери, откуда ты родом:

- Империя:** (аристократия, традиции, забота)
- Федерация:** (корпорации, рейтинг граждан, свобода)
- Независимые миры:** (разнообразные, самобытные, недоверие)
- Пограничье:** (война с Машиной, всё на фронт, дисциплина)
- Иное:** независимое поселение, станция, флот, корабль и т.д.

**ВНЕШНИЙ ВИД.** Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

Цепкий, холодный или затравленный взгляд

Стильная, практичная или экзотическая причёска

Стильный, практичный или яркий костюм

Шрам, имплант или косметическая правка лица

# КУРЬЕР



**ПРИНЦИПЫ.** Когда ты играешь Курьера, ты...

- Втираешься в доверие;
- Постоянно ожидаешь преследователей и готовишься бежать;
- Разбираешься в гаджетах;
- Общаешься с Виртуальным Помощником.

**ТЕМА.** Если хочешь сложных вопросов, играй в эту тему. Ищи ответ на этот вопрос или придумай свой. Найдя ответ, придумай новый вопрос и впиши его в нижнюю строчку:

*Когда пора переставать бежать и прятаться?*

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип и обычные вещи. Выбери оружие:

- Встроенный моноклинок** (*в упор, бесшумное, бронебойное, скрытое*)
- Револьвер XPERT** (*дальняя, мощное, бронебойное*)
- Экспериментальный парализатор** (*дальняя, нелетальный режим, штатское*).

А также получи:

- **Фальшивое ID:** Только тщательная проверка распознает обман. Потрать 1 Припас и запрограммируй его на новую личность;
- **Шоковая граната:** Потрать 1 Припас и брось гранату (*ближняя, площадное*). Все в зоне поражения дезориентированы на короткое время;
- **Маскировочное пальто:** Из программируемых материалов. Потрать 1 Припас и быстро смени ему цвет и фасон;
- **Прошивка:** потрать 1 Припас и можешь попытаться Взломать любое устройство через свой коммуникатор, если оно в пределах видимости и не далее нескольких метров от тебя.

**СВЯЗИ.** Заполни, когда узнаешь спутников:

- \_\_\_\_\_: Мне интересны его секреты.
- \_\_\_\_\_: Погибнет, если меня поймают.
- \_\_\_\_\_: Не только у меня голова не в порядке.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

