

ОПИСАНИЕ

Информация даёт власть. Ради важных сведений, которых нет ни у кого больше, люди готовы убивать и умирать. Поэтому в развитом обществе так высоко ценятся те, кто способен доставить важные данные в любой уголок галактики, невзирая на все риски. Особенно учитывая, что от системы к системе данные идут не мгновенно. Кому ещё под силу передать клиенту такую информацию, которая может изменить расклад сил, раньше, чем об этом узнают конкуренты?

Для тебя эта вечная гонка – обычная работа. Имплант в твоей голове стал надёжным сейфом, взлом которого практически невозможен. Практически, потому что есть один способ, но, к сожалению, при его использовании ты умрёшь. Поэтому ты умеешь прятаться, передвигаться незаметно и использовать любую возможность быть на шаг впереди.

Однако в этот раз что-то пошло не так. Вскоре после загрузки ты поняла, что в твоей голове есть кто-то ещё...

ПРОИСХОЖДЕНИЕ. Выбери одно:

- Империя:** Твой статус даёт тебе дополнительную защиту от твоих преследователей, ведь аристократы очень не любят, когда среди них что-то вынюхивают. Ты получаешь 1 дополнительную ячейку опасности.
- Федерация:** Тотальный контроль Корпораций над всеми сферами жизни научил тебя быстро находить нужных людей. Разыскивая любого человека (например, ходом Ориентираться) всегда считай 6– как 7–9.
- Клоака:** Миры, полные беззакония, где алчность часто заставляет пренебречь нормами морали, научили тебя выживать. Когда смотришь в лицо опасности, можешь 1 раз превратить 6– в 7–9.
- Пограничье:** Для опасных мест нужны опасные инструменты. Добавь к своему основному оружию теги *кодированное* и *точное*.

КУРЬЕР



ВНЕШНИЙ ВИД. Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

- Цепкий, холодный или затравленный взгляд;
- Стильная, практичная или экзотическая причёска;
- Шрам, имплант или косметическая правка лица;
- Стильный, практичный или яркий костюм.

СВЯЗИ. Заполни, когда узнаешь спутников:

- _____: Мне интересны его секреты.
- _____: Погибнет, если меня поймают.
- _____: Не только у меня голова не в порядке.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта хорошей одежды и дорогую сумку. Выбери оружие:

- Встроенный моноклинок** (*в упор, бесшумное, броневойное, скрытое*)
- Револьвер XPERT** (*дальняя, мощное, броневойное*)
- Экспериментальный парализатор** (*дальняя, нелетальный режим, штатское*).

А также получи:

- **Фальшивое ID:** Всегда проходит проверку, если её не проводят с пристрастием. Потрать 1 Припас и запрограммируй его на новую личность;
- **Шоковая граната:** Потрать 1 Припас и брось гранату (*ближняя, площадное*). Все в зоне поражения дезориентированы на короткое время;
- **Маскировочное пальто:** Из программируемых материалов. Потрать 1 Припас и быстро смени ему цвет и фасон;
- **Прошивка:** потрать 1 Припас и можешь попытаться Взломать любое устройство через свой коммуникатор, если оно в пределах видимости и не далее 7м от тебя.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной 3 ред.**

Худ: Игорь Есаулов

Автор: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Виртуальный помощник: То, что сейчас находится в твоей голове, имеет разум. Да, обычно в импланты установлен виртуальный помощник (только ты его видишь — реши, как он выглядит), но с твоим что-то не так. Иногда тебе даже кажется, что у него есть свой интеллект.

Когда ты делаешь любой ход, зачеркни одну ячейку опасности (можно после броска). Ты автоматически получаешь результат 7–9, но в этот момент тебя контролирует Виртуальный помощник. Как? Решит Ведущий.

Инфоблок: В твоей голове установлен имплант, который позволяет тебе переносить информацию, а также записывать то, что ты видишь и слышишь. Ты можешь вернуться к записанной информации позже, если извлечешь её на компьютер.

Кибервзломщик: Когда Взламываешь, на 12+ выбери 4.

Неприметный: Твоя работа требует незаметности. Случайный свидетель не сможет описать тебя. Этот эффект не работает, если ты общался с ним более 10 минут.

Цель номер Ноль: Кто-то опасный страстно желает заполучить содержимое твоей головы. У тебя есть пять ячеек опасности. Когда ты отмечаешь последнюю, преследователи выследили тебя и вот-вот атакуют. Если тебе удалось пережить эту угрозу, очисти шкалу опасности, и всё начинается заново.

Если ты играешь в короткую игру, Ведущий может попросить тебя в начале сессии бросить кубик и вычесть 1 из выпавшего значения. Отметь количество ячеек, равное результату.

Overdrive: Когда ты умираешь, зачеркни 1 ячейку опасности. Виртуальный помощник получает твоё тело под свой полный контроль на 30 минут. Он будет стараться найти способ реанимировать тебя.

Wizard class: Когда ты взламываешь электронное устройство, зачеркни 1 ячейку опасности и действуй так, будто получил 10+ на проверке.

ОПАСНОСТЬ



ИМЯ

ЯРОСТЬ

	ТРАВМИРОВАН НЕУВЕРЕН	(-1)	
--	-------------------------	------	--

КОНТРОЛЬ

	ШОКИРОВАН РАСТЕРЯН	(-1)	
--	-----------------------	------	--

НАВЫК

	КОНТУЖЕН РАЗОЗЛЁН	(-1)	
--	----------------------	------	--

РЕПУТАЦИЯ

	ОКРОВАВЛЕН ИСПУГАН	(-1)	
--	-----------------------	------	--

ПРИПАСЫ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

БЛАГОСОСТОЯНИЕ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

КРИТИЧЕСКОЕ СОСТОЯНИЕ	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

ПРИБЫЛЬ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

Снаряжение и примечания

ОПЫТ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

УРОВЕНЬ

<input type="checkbox"/>

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Аноним:** Ты никогда не оставляешь следов в инфосети.
- Анализ в реальном времени:** Когда ты Ориентируешься, зачеркни 1 ячейку опасности и задай Ведущему любой (вообще) вопрос об объекте. Он ответит подробно.
- Банковский сбой:** Один раз за сессию, когда ты совершаешь покупку, используя электронный платёж, стоимость этой покупки не имеет значения. Ты можешь купить только 1 предмет или услугу. Дорогие и частые покупки могут вызвать подозрения.
- Беглый взгляд:** С твоей профессией необходимо быстро разбираться в людях. Когда ты общаешься с кем-то, проверь Навык. На 10+ задай 2 вопроса, на 7–9 задай 1 вопрос. Ведущий ответит подробно:
 - Что он скрывает?
 - Каков его настоящий социальный статус?
 - Как он ко мне относится?
 - Чем он зарабатывает на жизнь?
- Белый шум:** Когда ты хочешь быть незаметной на записи с камер, проверь Навык. На 10+ камеры показывают то, что ты хочешь. На 7–9 то же самое, и зачеркни 1 ячейку опасности.
- Всегда наготове:** Ты умеешь прятать оружие и используешь складные модификации. Добавь тэг *скрытый* к любому своему оружию. Кроме того, в твоём теле есть экранированная полость для пистолета. Её сложно найти при обыске.
- Отчаянная ложь:** Когда тебя ловят на лжи, у тебя есть последний шанс исправить ситуацию. Проверь Репутацию. На 10+ ты успешно выкручиваешься. На 7–9 у противников остаются подозрения, и позже они перепроверят сведения.
- Перегрузка серверов:** Зачеркни 1 ячейку опасности. Виртуальный помощник заставляет все информационные устройства в пределах видимости отключиться на небольшое время.
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____