

## ОПИСАНИЕ

Гильдия Компаньонов — официально зарегистрированная организация, члены которой оказывают широкий спектр услуг. Официальная компаньонка — образованный человек, способный вести беседу на большое количество тем, обладает широким кругозором и набором уникальных навыков (включая редкие сексуальные методики).

У тебя есть официальный статус и желание найти самых лучших клиентов. Твой выбор — не оставаться на одном месте, а присоединиться к группе авантюристов и искателей приключений. Только так ты сможешь увидеть удивительные места и набраться опыта. А твоим спутникам пригодится твоё умение находить общий язык с кем угодно.

**ПРОИСХОЖДЕНИЕ.** Выбери, откуда ты родом или где проходило твоё обучение:

- Империя:** Твое знание этикета позволяет тебе производить особое впечатление на любом мероприятии. Ты можешь представить своих спутников так, что на их выходки, за исключением серьёзных нарушений, какое-то время будут закрывать глаза.
- Федерация:** У тебя есть доступ к обширной базе знаний ещё со времён обучения. Когда блистаешь Образованием, на 12+ выбери 1 вариант из хода Талантлива во всём.
- Клоака:** Дикие нравы миров Клоака приучили тебя к осторожности. Когда ты Укрываешься, при успехе выбери на 1 вариант больше.
- Пограничье:** Ты много общалась с военными и знаешь, как выглядеть наименее угрожающе. Если у противников есть выбор, они будут атаковать тебя в последнюю очередь.

# КОМПАНЬОНКА



**ВНЕШНИЙ ВИД.** Выбери 1 в каждой строчке или придумай:

Невинные, горящие или озорные глаза  
Экзотическая причёска, уложенные волосы или стильная укладка  
Элегантное платье, дорогая одежда или эпатажный наряд  
Точёная фигурка, крепкое тело или пышные формы

**СВЯЗИ.** Заполни, когда узнаешь спутников:

- \_\_\_\_\_: Его отношение предвзято.
- \_\_\_\_\_: Ему нравлюсь я, но не моя профессия.
- \_\_\_\_\_: Доверил мне свой секрет.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип и изящные вещи. Выбери своё оружие:

- Стилет** (*в упор, бесшумное, скрытое, штатское*) в виде элегантной заколки.
- Пистолет, карманный** (*блужная, кодированное, скрытое, штатское*).
- Разрядник, персональный** (*блужная, нелетальный режим, скрытое, штатское*) в виде элегантного браслета.

А ещё получи:

- **Духи с феромонами.** Потрать 1 Припас, чтобы повысить бросок с 6— до 7—9, когда Соблазняешь, или чтобы оппонент запомнил тебя только смутно;
- **Шпионское оборудование.** Потрать 1 Припас и поставь жучок, позволяющий слышать (или даже видеть) то, что рядом с ним происходит;
- **Энергетический щит** в форме элемента одежды. Потрать 1 Припас и игнорируй весь урон от одной атаки;
- **Эффектные аксессуары.** Потрать 1 Припас и задай ещё один вопрос, используя Открытое очарование. Собеседник не догадается, что рассказал что-то важное.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной 3 ред.**

Худ: Игорь Есаулов

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Всё решаемо:** Ты можешь решить любую проблему до того, как началась перестрелка. Когда ты понимаешь, что конфликт готов перейти в активную фазу, сделай что-нибудь и проверь Репутацию. На 10+ главарь оппонентов обращает внимание на тебя, немедленно остужая накал ситуации до уровня, когда всё ещё можно решить переговорами. На 7–9 то же самое, но тебе сложно избавиться от нежелательного внимания.

**Клиентская сеть.** Прибыв в населённое место, ты можешь поискать клиентов. Проверь Репутацию. На 10+ ты находишь лучшего клиента и выбери 2. На 7–9 то же самое, но выбери 1. На 6— с клиентом что-то не так, у тебя здесь недоброжелатели, испорченная репутация, или случилось что-то иное.

- Клиент богат и влиятелен;
- Клиент горит желанием помочь;
- Клиенту требуется помощь;
- Клиент знает нечто интересное.

**Образование:** Когда ты участвуешь в светской беседе, проверь Навык. На 10+ ты знаешь какой-то удивительный факт по теме беседы. Сообщи его — и все (или кто-то конкретный) сконцентрируют своё внимание на тебе, отвлекаясь от других дел. На 7–9 то же самое, но факт оказался неприятен одному из собеседников, отчего могут возникнуть проблемы.

**Открытое очарование:** Когда ты приветливо разговариваешь с кем-то, ты можешь задать ему один вопрос из списка. Он должен ответить тебе честно.

- Кому ты служишь?
- Что не нравится тебе в \_\_\_\_\_?
- Как мне заставить тебя сделать то, что я хочу?
- Что ты чувствуешь сейчас?
- Чего ты хочешь?

**Соблазнение:** Когда ты Договариваешься, открыто соблазняя своего оппонента, считай 7–9 как 10+. А на 12+ он будет так страстно желать угодить тебе, что не потребует ответной услуги и постарается превзойти твои ожидания.

ИМЯ			
ЯРОСТЬ		ТРАВМИРОВАН НЕУВЕРЕН	(-1)
КОНТРОЛЬ		ШОКИРОВАН РАСТЕРЯН	(-1)
НАВЫК		КОНТУЖЕН РАЗОЗЛЁН	(-1)
РЕПУТАЦИЯ		ОКРОВАВЛЕН ИСПУГАН	(-1)
ПРИПАСЫ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
БЛАГОСОСТОЯНИЕ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	КРИТИЧЕСКОЕ СОСТОЯНИЕ	<input type="checkbox"/>
ПРИБЫЛЬ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Снаряжение и примечания			
[Large empty box for equipment and notes]			
ОПЫТ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	УРОВЕНЬ	<input type="checkbox"/>

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Дружеская помощь:** Когда ты Оказываешься рядом с кем-то, то можешь поднять и прошлую, и следующую проверку на одну категорию, выбрав соответствующую опцию.
- Знаменитость:** Когда ты встречаешь того, кто мог слышать о тебе, проверь Репутацию. На 10+ скажи две вещи, которые он слышал. На 7–9 скажи одну вещь, а вторую скажет Ведущий.
- Макияж:** Ты можешь загримировать себя или кого-то, чтобы его нельзя было опознать. Проверь Навык. На 10+ это качественная работа. На 7–9 нельзя, чтобы лицо трогали или слишком приглядывались.
- Мнимая беззащитность:** Противники не ждут от тебя серьёзного сопротивления. В начале боя сразу нейтрализуй Грань противника или выясни, почему это невозможно.
- Отчаянная ложь:** Когда тебя ловят на лжи, у тебя есть последний шанс исправить ситуацию. Проверь Репутацию. На 10+ ты успешно выкручиваешься. На 7–9 у оппонента остались подозрения, и это может доставить тебе неприятности.
- Перо сильнее шпаги:** Когда ты пытаешься восславить или опозорить человека, проверь Репутацию. На 10+ вскоре общественное мнение о нём изменится. На 7–9 это будет тебе чего-то стоить, или ты окажешься в больших неприятностях.
- Талантлива во всём:** Когда ты занимаешься искусством, проверь Репутацию. На 10+ укажи впечатлённого НПС, и выбери 2. На 7–9 то же самое, но ты либо выбираешь только 1, либо привлекаешь ещё и нежелательное внимание:
  - Он хочет побеседовать с тобой;
  - Он хочет сделать тебе подарок;
  - Он хочет стать твоим клиентом;
  - Он увеличит славу о тебе;
  - Он заинтересовался кем-то из твоего окружения.
- Чёрная вдова:** Когда ты Идешь в атаку на противника, который очарован или может быть очарован тобой, ты можешь использовать Репутацию вместо Ярости.
- Уклончиво:** Когда ты применяешь *Открытое очарование*, ты можешь также задать вопрос:
  - В чём твоя уязвимость передо мной?
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: \_\_\_\_\_