

# ДОКТОР

Говорят, во время Золотого века люди не болели, а их раны затягивались сами собой. Кто знает, правда это или вымысел. Если бы так было и сейчас, твоя профессия была бы бесполезна.

Однако современный мир далёк от совершенства, так что у тебя есть работа. В некоторых уголках Свободного Кластера можно легко получить травму или подцепить какую-нибудь заразу, а уж отхватить шальную пулю вообще представляется плевым делом. Поэтому люди, знающие, как держать скальпель в руке, всё ещё в цене. Особенно когда не боятся летающих над головой снарядов.

Ты предпочитаешь опасные путешествия уютному офису, ведь именно так ты можешь раскрыть все свои таланты в полной мере. А остальные редко выступают против твоей компании. Когда в команде есть доктор, шансы на выживание всех её членов резко увеличиваются.

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери своё происхождение:

- Империя:** Аристократы — самые капризные люди на свете. Один раз в сессию ты можешь сделать проверну Верного диагноза успешной (10+).
- Федерация:** Ты — врач крупной сети клиник или была им. Прибыв в новое место, проверь Навык. На 7—9 здесь есть кто-то из твоих прежних пациентов. На 10+ он также будет гореть желанием отплатить тебе за помощь.
- Клоака:** Жизнь научила тебя полагаться только на себя — получи +1 Припас.
- Пограничье:** Боевые раны — твоя специализация. В конце боя выбери 1 соратника — он тут же излечивает 1 ранение (даже критическое).

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Юрий Смирнов



## ВНЕШНИЙ ВИД

Проницательный, интеллектуальный или циничный взгляд  
Зализанные, искусственные волосы или короткая стрижка  
Худошавая, невысокая или спортивная  
Морщины, саркастичная ухмылка или размашистые жесты

## СВЯЗИ

- \_\_\_\_\_: Я вытащила его с того света.
- \_\_\_\_\_: Слежу за его здоровьем.
- \_\_\_\_\_: Медицина тут бессильна.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, комплект одежды, врачебный халат, чемодан и **пистолет** (*средняя*)

Выбери оружие:

- Лазерный скальпель** (*в упор, скрытый, штатский, бесшумный, +1 урон по незащищённой плоти*);
- Игольный иньектор** (*ближняя, штатский, позволяет применять препараты дистанционно, опционально — нелетальный*).

Выбери 4 препарата:

- Адреналин:** Потрать 1 Припас и приведи цель в сознание;
- Регенератор:** Потрать 1 Припас и вылечи 1 ранение. Потрать 3 Припаса и вылечи Критическое ранение;
- Стимулятор:** Потрать 1 Припас, и цель получит +1 на следующий бросок;
- Сыворотка правды:** Потрать 1 Припас и задай цели любой вопрос. Если цель знает ответ, она не сможет его утаить;
- Таурин:** Потрать 1 Припас, и союзник нанесёт +1 урона во время следующей атаки;
- Тоник:** Потрать 1 Припас, и цель будет испытывать эффект некомфортной среды на 1 уровень ниже, а также потреблять меньше кислорода;
- Транквилизатор:** Потрать 1 Припас, и цель заснёт на 3 часа;
- Эндорфин:** Потрать 1 Припас, и цель успокоится и 3 часа будет ощущать хорошее настроение.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

**Урон 1 | Припасы 3 | Благосостояние 2**

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Аптечка:** У тебя есть набор препаратов (см. снаряжение), которые ты можешь вводить себе или другим людям, стоящим рядом. Если ты хочешь применить препарат к цели, которая не желает этого, проверь...

- Ярость, если ты вводишь препарат силой;
- Контроль, если вводишь его незаметно;
- Репутацию, если уговариваешь его (если это возможно).

**Верный диагноз:** Ты можешь читать микромимику и жесты пациента чтобы узнать, какие эмоции он испытывает. Общаясь с человеком, проверь Навык. На 7–9 ты знаешь, что он чувствует. На 10+ то же самое, и всю сессию чтение эмоций этого собеседника не требует новой проверки.

**Полевой хирург:** Когда кто-то (в том числе и ты) получает ранения, в течение часа обработай его раны, потратив некоторое время, и проверь Навык. На 10+ излечи ему 2 ранения (или Критическое ранение). На 7–9 то же самое, и выбери 1:

- Это заняло много времени;
  - Он вылечил только одно ранение;
  - Рана причиняет неудобство: Некомфортная среда для пациента увеличена на 1;
  - Лечение требует специальных средств — потратить 1 Припас.
- Если раненых больше одного, но меньше бти, не надо новых бросков. Распространи на них действие своей проверки, потратив 1 Припас или выбрав пункт «это заняло много времени» в дополнение к другим эффектам. Больше бти ты за час не успеешь.

**Практикующий специалист:** Прибыв в густонаселенное место или пробыв там не менее 5 дней, ты можешь предложить свои услуги врача. Проверь Репутацию. На 7–9 выбери 1, на 10+ выбери 2:

- Получи фишку Прибыли;
- Тебе искренне благодарны. Можешь один раз попросить клиента об одной услуге.

**Профильное образование:** Ты получаешь –1, когда применяешь Навык в области, не связанной с медициной или биологией.

**Штатный врач:** Пациенты под твоим наблюдением излечивают критическое ранение за 3 дня.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



ОБЕСПЕЧЕНИЕ



Снаряжение и примечания

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- В неоплатном долгу:** Когда ты вытаскиваешь персонажа с того света, впиши его имя в строчку ниже. Когда придет время, вычеркни его и скажи, что он должен сделать. Он не может отказаться. Одновременно у тебя может быть только один должник. \_\_\_\_\_
- Жизненно важные органы:** Когда ты Сражаешься в ближнем бою, можешь использовать Навык вместо Ярости.
- Красный крест:** Ты всегда считаешься самой неопасной целью, и противники атакуют тебя в последнюю очередь. Это касается только разумных противников, для которых понятие красного креста что-то значит.
- Медицинский каталог:** Когда ты запрашиваешь полную медицинскую карту человека (там, где это возможно), проверь Репутацию. На 10+ ты получаешь личную информацию о пациенте. На 7–9 то же самое, но выбери 1:
  - Информация не полна;
  - Об этом стало известно;
  - Это заняло много времени.
- Санитар:** Когда твой соратник паникует, теряет контроль или испытывает действие психоза, проверь Репутацию. На 10+ эффект исчезает. На 7–9 то же самое, но в новой сцене эффект вернется.
- Реанимация:** Когда рядом умирает другой персонаж, и ты можешь ему помочь, потрать 1 припас. Его состояние стабилизируется, и он избегает смерти... на этот раз.
- Укомплектованная аптечка:** Теперь у тебя есть все 8 препаратов. Отметь их в снаряжении.
- Экстремальный медик:** При применении Полевого хирурга считай 6– как 7–9.
- Это мой пациент:** Когда ты Помогаешь или мешаешь кому-то, можешь проверять Навык вместо Связей.
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: \_\_\_\_\_

EXP:

УРОВЕНЬ: