СВЕРХНОВАЯ

В Свободном Кластере их миллионы. У их появления множество причин: троян в мозговом импланте, передозировка психонаркотиками, стирание личности как гуманная замена заключению или казни, или просто неудачные эффекты мнемопроцедур — технологии манипулирования памятью не редкость в человеческих мирах. В результате появляются люди с искажёнными или потерянными воспоминаниями, не знающие, кто они и откуда, но рьяно ищущие своё место в мире. Стирание настигает их неожиданно: ещё секунду назад они всё помнили, но мгновение спустя началась их новая жизнь.

Часть из них оседает где-нибудь в глуши, в одиночестве постигая нового себя. Другие странствуют по рукаву Приора и берутся за самые безумные дела, в надежде найти осколки своего прошлого. Каждый из них мог быть кем угодно. Поэтому их опасаются — никогда не знаешь, что такой человек может вспомнить, чего от него ждать. Этих людей называют Сверхновыми — за то, что они рождаются заново, и обычно очень ярко горят.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Ты не помнишь, откуда ты родом, но ты помнишь то место, где началась новая жизнь. Что было после этого — на твой выбор:

- ☐ **Заброшенная станция**: Тяжело было жить в одиночестве, пока тебя не подобрал корабль. Когда Ориентируешься, задай на 1 вопрос больше, даже на 6—.
- ☐ **Трущобы планеты**: Перед тобой лежал труп. Выбраться из этого ада оказалось непросто, но теперь ты умеешь убивать. Получи +1 к урону.
- ☐ **Крупный корабль во время аварии**: Твоя помощь оказалась кстати. Когда Чинишь или разбираешь, выбери на 1 вариант больше при успехе.
- ☐ **Зона отдыха элитного квартала**: О тебе позаботились и научили общаться с людьми. Поговорив несколько минут с человеком, ты можешь понять, если он был в чём-то не искренним.
- ☐ **Рядом с рушащимся зданием Корпорации**: У тебя в кармане оказался страховой полис. Когда получаешь критическое ранение, получи фишку прибыли и талон на бесплатную банку колы (не более раза в сессию).

ВНЕШНИЙ ВИД

Потерянный, холодный или решительный взгляд

Запущенность, аккуратная или экзотичная причёска

Подтянутое телосложение, средняя форма или калека

Ухоженная, обычная или синтетическая кожа

СВЯЗИ

- _____: Помог мне в новой жизни.
- _____: Кажется мне знакомым.
- _____: Не вызывает у меня доверия.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея коммуникатор и кредитный чип.

Выбери 1:

- ☐ Благосостояние 1, Припасы 2, **плазменная винтовка** (*средняя, игнорирует щиты, авто*), **хамелеон** (потрать 1 Припас; тебя нельзя увидеть, пока ты не совершаешь резких движений), одежда среднего класса, билет на лайнер до другой планеты, короткое прощальное письмо;
- ☐ Благосостояние 1, Припасы 1, **кибер-протезы** (+1 урона в упор, возможность медленно ломать неодушевлённые предметы) со встроенными **лезвиями** (*в упор, бронебойное, скрытое*), лохмотья, загадочное и неработающее устройство;
- ☐ Благосостояние 2, Припасы 2, **карманный лазер** (*ближняя, скрытый, штатский*), **дорогие безделушки** (потрать 1 Припас и получи +1, когда Договариваешься), шикарная одежда, ID на неизвестного человека;
- ☐ Благосостояние 1, Припасы 1, **наруч с лазерным генератором** (*в упор,/ближняя, точное*), **боевая броня** (*защита 2*), **вакуумные гранаты** (потрать 1 Припас; *урон 3, средняя, бесшумное*), записка, написанная твоим почерком «Извини, мне надо это сделать»;
- ☐ Благосостояние 2, Припасы 2, **пистолет** (*средняя, штатский*), **встроенная медсистема** (потрать 1 Припас и излечи себе 1 некритическое ранение), непонятная документация, странная татуировка, шрам от смертельного ранения.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 1 | Припасы X | Благосостояние X

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Импровизация: Когда у тебя есть свободное время и доступ к информационной сети или обучающим программам, ты можешь изучать доступные данные и заодно учиться. Отметь 3 ячейки Импровизации. Перед проверкой характеристики можешь стереть отметку и проверить любую другую характеристику вместо требуемой. Объясни, что именно ты делаешь.

Кульминация: С каждым новым уровнем ты получаешь осколок памяти – Ведущий тебе его расскажет, когда уместно. Получив 10 уровень, ты вспоминаешь всё.

Откуда я это знаю? Когда ты вынуждена работать с незнакомым оборудованием или применять неизвестные навыки, проверь Контроль. На 10+ ты почему-то знаешь, что нужно делать. На 7—9 то же самое, но на самом деле ты что-то делаешь неправильно — у тебя все получилось, но с осложнениями.

Привет из прошлого: При любом выборе из плохих вариантов можешь поменять 1 на такой вариант: потерять контроль над собой. Следующий ход за тебя делает Ведущий, и тебе и твоим соратникам он скорее всего не понравится.

Просто память: Тебе не нужно тратить день, когда тренируешься – ты вспоминаешь навыки мгновенно.

Это не может так закончиться: Когда ты умираешь, ты можешь зачеркнуть один Специальный ход (из тех, которые тобой уже взяты) и выжить. Ты более не можешь взять вычеркнутый ход, даже с помощью Мирового.

ИМПРОВИЗАЦИЯ ☐ ☐ ☐

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Илья Сергеев

Иллюстрация: Игорь Есаулов

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Снаряжение и примечания

EXP: ☐ ☐ ☐ ☐ **УРОВЕНЬ:**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Интуитивно:** Раз в сессию ты можешь сделать что-то странное, непонятное и нелепое на первый взгляд, но удивительным образом помогающее. Увеличь следующий бросок на одну категорию. Если ты таким образом получаешь 12+, то добиваешься выдающихся результатов (если это возможно).
- ☐ **Никто**: Проверь Контроль, закрой глаза и не двигайся. На 10+ противник тебя не замечает и проходит мимо. На 7—9 то же самое, но тебе надо быстро исчезнуть, потому что противник скоро вернётся.
- ☐ **Осколки мыслей**: Когда не знаешь, как добиться от собеседника желаемого, проверь Репутацию. На 10+ Ведущий скажет, что надо ему сказать или сделать. На 7—9 то же самое, но это не обязательно сработает — решать тебе.
- ☐ **Переживу и не такое**: Выбери, только если ты была на волосок от смерти. Теперь у тебя на 1 ячейку ранения больше.
- ☐ **Расщеплённое сознание**: Когда Теряешь контроль, 6— считается как 7—9. Если ты теряешь сознание по любой причине, то приходишь в себя очень быстро.
- ☐ **Чистый разум**: Когда подозреваешь, что твои глаза видят не то, что есть на самом деле, проверь Контроль. На 10+ ты видишь истину. На 7—9 то же самое, но ты привлекла нежелательное внимание. На 6— чувства обманывают тебя ещё сильнее.
- ☐ **Это был ты!** Один раз в сессию укажи на человека, с которым только что познакомилась, и проверь Репутацию. На 10+ Ведущий расскажет тебе какой-то интимный факт об этом человеке. На 7—9 то же самое, но и этот человек узнает тебя.
- ☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____
- ☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____
- ☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____