

# ТЕНЬ

Когда утром следователи находят безжизненное тело в наглухо закрытом изнутри помещении — по планете начинают ползти слухи о призраках, которых нельзя увидеть и от которых нельзя скрыться. Казалось бы, какая дикость, в столь продвинутый век.

Клан Ледяного Дракона официально был уничтожен остальными синдикатами Тао много лет назад. Однако до сих пор в сети мелькает информация про неожиданного появившегося и уже ликвидированного члена этого клана, теперь точно последнего. И ещё одного. И ещё.

Ты и подобные тебе — карающая длань затаившегося Ледяного Дракона. Официально вас не существует, вы растворяетесь в толпе и способны проникнуть в самые охраняемые убежища. Ваш долг — устранять тех, на кого указывает даймё, постепенно приближаясь к тем, из-за чьего предательства пал синдикат.

Несмотря на то, что тебя нельзя остановить, тебе все-таки нужны соратники. Для большинства из них ты будешь всего лишь странным нелюдимым попутчиком, обладающий удивительной технологией невидимости, и только избранные узнают, кто ты на самом деле. Примут ли они тебя или захотят убить?

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

**Тао (Клоака):** Ты принадлежишь синдикату Ледяного Дракона. У тебя тоже есть кодекс чести, просто он внутренний — это то, что другие кланы так и не смогли принять.

Ты — человек вне системы. Но ты не в одиночестве—иногда ты можешь получить задание. Это значит, что кто-то скоро умрёт.

Выбери своё прошлое:

- Дитя клана:** Тебя с рождения растили воином Ледяного Дракона. Ты прекрасно знаешь свой клан — а вот с остальным миром могут возникнуть сложности.
- Перебежчик:** В твоём прошлом — другой синдикат Тао, покинутый ради правды Ледяного Дракона. У тебя осталось много врагов среди недавних соратников.
- Чужак:** Когда-то тебе не было известно ничего о Ледяном Драконе — пока тебя не завербовали. Теперь ты в клане, но многие соратники не доверяют тебе до сих пор.



## ВНЕШНИЙ ВИД

Пустой, острый или ледяной взгляд

Капюшон, короткая стрижка или кибернетический имплант

Комбинезон, спортивный костюм или униформа

Гибкое, атлетическое или очень худое телосложение

## СВЯЗИ

- \_\_\_\_\_: Спас меня, когда все было потеряно.
- \_\_\_\_\_: Знает правду о моём происхождении.
- \_\_\_\_\_: Иногда хочу, чтобы он стал целью.
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь **парализатор** (ближняя, оглушение, штатский), **моноклинок** (в упор, бесшумное, бронебойное), **бронекombineзон** (защита 1), систему маскировки (делает тебя невидимой), коммуникатор, кредитный чип, два комплекта одежды и прочную сумку.

Выбери свое основное оружие:

- Плазменный пистолет с фазовым регулятором** (ближняя и средняя, игнорирует щит);
- Импульсный пистолет-пулемет TR-12** (средняя, авто, бесшумное);
- Снайперская винтовка** (дальняя, двуручное, урон +1 на 12+).

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

**Урон 2 | Припасы 1 | Благосостояние 1**

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Кирилл Румянцев, [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Невидимость:** Особое маскировочное поле позволяет тебе становиться абсолютно невидимой как для глаз, так и для приборов. Это не делает тебя неосязаемой — на тебя могут случайно наткнуться, а если ты оставишь следы — тебя будут искать.

Если противник уже один раз вычислил тебя (это происходит, когда ты атакуешь или активно взаимодействуешь с предметами), твоя маскировка против него бесполезна — он может рассмотреть твой силуэт или вычислить местонахождение. Тебе надо пропасть из его зоны видимости, чтобы он не знал, где ты — тогда невидимость «восстанавливается».

**Прирожденный убийца:** Когда ты атакуешь цель, не подозревающую о твоем присутствии, ты наносишь Урон +3.

**Адаптивный дисплей:** Твои глазные яблоки заменены на имплант, который воспроизводит различную дополнительную информацию в зависимости от набора дополнительных сенсоров. Выбери 1:

- Криминалистический анализатор:** Позволяет тебе проводить исследование места преступления — сбор и анализ отпечатков пальцев, следов ДНК, баллистических и других данных, которые обычно причисляют к разряду улик.
- Тактический анализатор:** Позволяет тебе видеть «зоны видимости» союзников и противников. Также показывает силуэты людей, находящихся в радиусе 30 метров от тебя, даже если нет прямой зоны видимости (за стеной, например).
- Эмпатический анализатор:** При общении ты «видишь» эмоциональное состояние собеседника в виде особого графика. Ты можешь понять, когда собеседник волнуется и полон неуверенности — и заподозрить его во лжи.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



ОБЕСПЕЧЕНИЕ



Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Адаптивное поле:** Ты можешь расширить радиус маскировки, включая в неё другого человека. Но тогда вы должны находиться вплотную друг к другу и двигаться очень медленно.
- Кибер-паркур:** Ты можешь забираться по любым поверхностям, включая абсолютно ровные. Тебя нельзя сбросить оттуда без твоего желания.
- Мастер боевых искусств:** Ты наносишь в упор +1 Урон.
- Карманник:** Когда ты достаешь что-то из или подкладываешь что-то в карман цели, твоя маскировка не раскрывается.
- Мимикрия:** Ты можешь загрузить в память системы маскировки образ, который будет проецироваться поверх тебя. Все будут видеть и слышать не тебя, а образ. Чтобы сделать образ, необходимо наблюдать за целью в течение 12 часов (можно с перерывами).
- Первый удар:** Когда ты атакуешь противника, который не подозревает о твоем присутствии, ты можешь один раз перебросить урон и выбрать лучший результат.
- Подсистема «Икар»:** 1 раз в сессию ты не получаешь урон, падая с опасной высоты или врезаясь во что-то на большой скорости. Все, кто находятся в радиусе 10 метров от места приземления, получают урон (тем больше, чем больше была скорость или высота) и оглушены.
- Специализация:** Выбери одну характеристику и понизь её на 1. Выбери еще одну характеристику и увеличь её на 2. Предела не существует. (*уникальный*)
- Усиленные сенсоры 1:** Выбери ещё 1 вариант для адаптивного дисплея.
- Усиленные сенсоры 2:** Выбери ещё 1 вариант для адаптивного дисплея.