

СТРАННИК

Когда люди пришли в Галактику Пегас, не все из них смогли найти свой дом. Некоторые так и остались скитальцами, бесконечно странствуя по бездонным глубинам космоса и сталкиваясь с тем, что для обычных людей является лишь легендой. Там они нашли то, что называли Бездной. Своего бога, чей шёпот в головах аколитов цивилизованное человечество считает лишь проявлением подсознания.

Иногда к планетам приближались одинокие корабли Странников, или даже их бродячий флот, Перекати-поле. Космические скитальцы охотно торговали с туземцами, но редко приглашали их на свои суда, а на спускающихся на поверхность сородичей смотрели неодобрительно. Однако 5 лет назад Глашатай, духовный лидер Перекати-поля, объявил, что более это не считается чем-то постыдным. Никаких объяснений не последовало, но с тех пор то тут то там всё чаще замечают долговязые фигуры Странников.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- Перекати-поле:** Любое найденное или купленное тобой б/у оборудование после установки будет работать как новое, если оно вообще способно работать.
- Одиночка:** При подлёте к планете или крупному обитаемому объекту, проверь Репутацию. На 7–9 здесь есть твой знакомый, на 10+ вы доверяете друг другу. Это не значит, что вы встречались лично.

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

Это то, чем ты занимаешься в иерархии странников. Выбери 1:

- Слышащий:** Ты – проводник слова Бездны среди Странников, ты много с Ней беседуешь и поясняешь Её волю аколитам. У тебя +1 к максимуму Благосклонности Бездны, и ты в начале нового приключения имеешь одну Благосклонность (иные не имеют ни одной).
- Оберегающий:** В космосе неоткуда ждать помощи, потому надо действовать быстро. У тебя молниеносная реакция, не раз помогавшая экипажу корабля. Наносишь +1 урон.
- Сохраняющий:** В бесконечных странствиях самое важное – держать оборудование в порядке. Когда Чинишь или разбираешь, на 7–9 выбираешь 2.



ВНЕШНИЙ ВИД

Нездешний, вопрошающий или пронизывающий взгляд
Очень длинные волосы, выбритый узор или лысый
Высокий и худощавый, гигант или миниатюрный
Бледная, синеватая или искусственно окрашенная кожа

СВЯЗИ

- _____: Может стать аколитом Бездны.
- _____: Объясняет, как принято себя вести..
- _____: Не понимает нас и никогда не поймёт.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея коммуникатор, кредитный чип, поношенный **комбинезон космонавта** (*герметичный*), герморякзак и **плазменный пистолет** (*средняя, игнорирует щиты*). ID у тебя нет!

Выбери 3:

- Перелатанный скафандр:** Защита 1, *штатский, герметичный*.
- Тросы:** Выстреливают на дистанцию до 10м, могут притягивать к тебе лёгкие предметы или тебя к тяжёлым. После попадания способны только сматываться, а не разматываться. Вреда не наносят;
- Метаморфин:** Потрать 1 припас и избавься ото всех последствий акклиматизации.
- Лазерный резак** (*в упор! ближняя, точное*);
- Малый экзоскелет:** Увеличивает мускульную силу и даёт способность передвигать тяжёлые предметы. Усиливает только плавные движения, т.е. урон не увеличивает;
- Зонд-анализатор:** Потрать 1 припас и запусти небольшую летающую сферу, способную осуществлять разведку, осмотр и вести видеозапись.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 1 | Припасы 2 | Благостояние 0

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов

