

# ТАКТИК

Многие считают, что миром правит сила. Что главным становится тот, у кого современнее оружие или внушительнее армия. Тот, кто может нанести больше урона и выдержать больше ранений. Ну что же... те, кто так считает, на самом деле плохо считают.

А вот ты действительно видишь ситуацию такой, какая она есть. И в этом твоё главное преимущество. Твои аналитические навыки и умение планировать действия на несколько шагов вперёд — это таланты, которые всегда в цене. Особенно когда дело доходит до операций, связанных с риском. Стратегия и тактика — твой конёк, так что не стоит забывать подходить к каждой миссии с умом.

В принципе, именно умение приложить разум там, где это требуется, и выделяет тебя на фоне обычных искателей приключений. А ещё лёгкая улыбка, знаменующая, что всё идёт согласно плану. Ты любишь, когда план удаётся.

## ПРОФЕССИЯ

Выбери свой род занятий, нынешний или прошлый:

- Военный офицер:** Штаб всегда нуждается в тактиках. Ты прошла множество боёв, и тебе до сих пор мерещатся тактические карты. Ты можешь менять **тактики** во время боя, но не более одной за действие.
- Безопасник:** Ты отработала немало времени в силах правопорядка или частной охранной конторе. Когда Договариваешься с любимыми силовыми структурами, получи +1.
- Детектив:** Тебе хотелось работать с людьми и не зависеть от приказов начальства. Если ты задаёшь людям вопросы, а их ответы используешь при планировании операции, получи на 1 фишку больше, применяя ход **Всё по плану**.
- Интеллектуал:** Аналитический ум — мощнейший инструмент, позволяющий заниматься практически чем угодно. Ты использовала свой талант для своего же блага. Один раз за сессию можешь увеличить любую проверку Контроля на 1 категорию (с 6— до 7—9 или с 7—9 до 10+)



## ВНЕШНИЙ ВИД

Проницательный, холодный или презрительный взгляд  
Военная стрижка, хвост или лысая  
Сутулость, протез или сигарета во рту  
Крепкая, накачанная или обычная

## СВЯЗИ

- \_\_\_\_\_: Я кое-чем обязана ему.
- \_\_\_\_\_: Слишком криминальный вид.
- \_\_\_\_\_: Его действия анализировать не хочется
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, комплект повседневной одежды, форму (или деловой костюм), а также хороший чемодан. Выбери своё оружие:

- Лазер для спецподразделений** (средняя, штатский, бесшумный, урон +1 на 12+)
- Турбоплазменный пистолет** (средняя, игнорирует щиты, бронейбойный)

Кроме того, ты получаешь **лёгкую броню** (Защита 1, штатский). Выбери ещё 2 предмета снаряжения:

- Полевой командный центр.** Твоя **тактика** распространяется на всех соратников (обманная тактика срабатывает только один раз на всех).
- Мини-лаборатория.** Потрать 1 Припас и проведи физико-химический анализ любого объекта. Задай 1 вопрос из хода Ориентируешься или возьми ещё 1 фишку, используя **Всё по плану** (если анализ помог в планировании операции).
- Карманный детектор лжи.** Потрать 1 Припас, чтобы в течение одного разговора понимать, когда собеседник врёт.
- Сигара.** Помогает тебе сосредоточиться. Потрать 1 Припас и получи +1 к Навыку.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

**Урон 2 | Припасы 2 | Благосостояние 2**

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: [Илья Сергеев](#), Кирилл Румянцев

Иллюстрация: Игорь Есаулов

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Тактика:** В начале боя ты можешь выбрать одну тактику из списка:

- **Агрессивная:** Получи +1, атакуя, но -1, игнорируя угрозу.
- **Выжидательная** Добавь в ход Сражаешься вариант: «Не наноси Урон, но твоя следующая проверка будет 10+»
- **Обманная:** В первый раз ты не наносишь противнику урон, зато он наносит урон самому себе, а не тебе. Объясни, что произошло.
- **Оборонительная:** Ты получаешь Защиту 2, но -1 к Урону.
- **Разведка боем:** Когда ты успешно атакуешь, задай Ведущему один вопрос из списка хода Ориентируешься.
- **Штурмовая:** Твой Урон и Урон по тебе получают +1.

**Всё по плану:** Если ты планируешь какую-то операцию, расскажи Ведущему свой план действий (без подробностей!) и цель. Проверь Контроль. На 7–9 возьми две фишки, на 10+ — 3 фишки. Если при проведении операции возникает какое-либо осложнение (неважно, у тебя или у участвующего в операции союзника), ты можешь потратить фишку и выбрать подходящий вариант — ты предвидела это осложнение. Объясни, как именно ты подготовилась, и что теперь происходит. Неиспользованные фишки сгорают, когда операция завершается:

- Есть оборудование/документы прямо для этой ситуации (если у тебя было, где их получить);
- Одна проверка любой характеристики увеличена на 1 категорию (с 6– до 7–9, с 7–9 до 10+) у тебя или союзника;
- Ущерб от одного действия проигнорирован;
- Ты нашла путь к отступлению или лишила его противника;
- Противник обманут или неверно понял ситуацию.

На 6– ты не учла чего-то важного при разработке плана. Тебя ждёт неприятный сюрприз.

**Портрет личности:** Выбери НПС и наблюдай за ним некоторое время. Проверь Контроль. На 7–9 выбери 1, на 10+ выбери 3. Если ты узнаёшь его, Ведущий скажет об этом.

- Ты разгадываешь его мотивы;
- Ты предсказываешь его следующие шаги;
- Ты понимаешь, что он пытается скрыть;
- Ему известна твоя репутация;
- Твоё внимание осталось незамеченным.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Аналитик:** Когда ты Ориентируешься, считай 6– как 7–9.
- Козырь в рукаве:** Ты ценишь полученный опыт. После окончания операции можешь сохранить 1 фишку и использовать её в любой момент, даже при следующей операции.
- Мастер-тактик:** Ты можешь одновременно использовать две тактики вместо одной.
- Неуловимый:** При использовании *Всё по плану*, ты можешь тратить фишку и на такой вариант:
  - Вас сложно вычислить после завершения операции.
- Скрытное наблюдение.** Когда ты не хочешь, чтобы тебя заметили, проверь Контроль. На 10+ ты успешно избегаешь внимания. На 7–9 это лишь временный эффект — тебе нужно поменять план действий, иначе тебя заметят.
- Слово офицера:** Если ты просишь силовые структуры о небольшой услуге, проверь Репутацию. На 10+ они тебе её окажут. На 7–9 то же самое, но выбери 1:
  - У этого будут последствия;
  - Это будет тебе чего-то стоить.
- Собрать команду:** Когда ты находишься в населённом месте и тебе нужен определённый специалист, ты находишь его. Проверь Репутацию. На 7–9 выбери 1, на 10+ выбери 2:
  - Его помощь будет качественной;
  - Его помощь не обойдётся тебе дорого;
  - Твои поиски не привлекут лишнего внимания.
- Юриспруденция:** При конфликте с силами правопорядка проверь Контроль. На 10+ ты вспоминаешь закон или иное положение, помогающее тебе в этой ситуации. На 7–9 то же самое, но кто-то из собеседников затаил обиду.
- Я так и планировал:** 1 раз в сессию, когда ты или соратник потерпел сокрушительное фиаско, немедленно используй 1 вариант из списка хода *Всё по плану* — если можешь объяснить, как это фиаско помогло получить преимущество.
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: \_\_\_\_\_