

КУРЬЕР

Информация дает власть. Ради важных сведений, которых нет ни у кого больше, люди готовы убивать и умирать. Поэтому в развитом обществе так высоко ценятся те, кто способен доставить важные данные в любой уголок галактики, невзирая на все риски. Особенно учитывая, что от системы к системе данные идут не мгновенно. Кому ещё под силу передать клиенту такую информацию, которая может изменить расклад сил, раньше, чем об этом узнают конкуренты?

Для тебя эта вечная гонка – обычная работа. Имплант в твоей голове стал надежным сейфом, взлом которого практически невозможен. Практически, потому что есть один способ, но, к сожалению, при его использовании ты умрёшь. Поэтому ты умеешь прятаться, передвигаться незаметно и использовать любую возможность быть на шаг впереди.

Однако в этот раз что-то пошло не так. Вскоре после загрузки ты понял, что в твоей голове есть кто-то ещё...

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери одно:

- Империя:** Твой статус дает тебе дополнительную защиту от твоих преследователей, ведь аристократы очень не любят, когда среди них что-то вынюхивают. Ты получаешь 1 дополнительную ячейку опасности.
- Федерация:** Тотальный контроль Корпораций над всеми сферами жизни научил тебя пользоваться всеми благами общества. Если тебе нужен специалист определённого профиля, и у тебя есть доступ к информационной сети, проверь Репутацию. На 10+ ты знаешь, где его искать. На 7–9 он может потребовать повышенную плату или ответную услугу.
- Клоака:** Миры, полные беззакония, где алчность часто заставляет пренебречь нормами морали, научили тебя выживать. Когда Игнорируешь угрозу, можешь 1 раз превратить 6– в 7–9.
- Пограничье:** Тебе нужно было работать прямо посреди боевых действий. В бою игнорируй первое полученное ранение.



ВНЕШНИЙ ВИД

Цепкий, холодный или затравленный взгляд;
Стильная, практичная или экзотическая причёска;
Шрам, имплант или косметическая правка лица;
Стильный, практичный или яркий костюм.

СВЯЗИ

- _____: Мне интересны его секреты.
- _____: Погибнет, если меня поймают.
- _____: Не только у меня голова не в порядке.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта хорошей одежды и дорогую сумку. Выбери оружие:

- Встроенный моноклинок** (*в упор, бесшумное, бронебойное, скрытое*)
- Револьвер XPERT** (*средняя, мощное, бронебойное*)
- Экспериментальный парализатор** (*ближняя-средняя, штатский*). По твоему желанию — *нелетальное*.

Выбери 1:

- Фальшивое ID:** Всегда автоматически проходит проверку, если только эту проверку не проводят с пристрастием. Ты можешь каждый раз программировать его на новую личность;
- Шоковая граната:** Потрать 1 припас и брось гранату. Все, попавшие в зону поражения (диаметр около 5 метров), теряют возможность видеть и слышать на 30 секунд.
- Плащ из синташелка:** Ты получаешь Защиту 1.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 2 | Благосостояние 2

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Игорь Есаулов, [Илья Сергеев](#), Кирилл Румянцев

Иллюстрация: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Виртуальный помощник: То, что сейчас находится в твоей голове, имеет разум. Да, обычно в импланты установлен виртуальный помощник (только ты его видишь — реши, как он выглядит), но с твоим что-то не так. Иногда тебе даже кажется, что у него есть интеллект. Когда проверяешь любую Характеристику, зачеркни одну ячейку опасности (можно после броска). Ты автоматически получаешь результат 7–9, но в этот момент тебя контролирует Виртуальный помощник. Как? Решит Ведущий.

Инфоблок: В твое голове установлен имплант, который позволяет тебе переносить информацию, а также записывать то, что ты видишь и слышишь. Ты можешь вернуться к записанной информации позже, если извлечешь ее на компьютер.

Неприметный: Твоя работа требует незаметности. Случайный свидетель не сможет описать тебя. Этот эффект не сработает, если ты общался с ним более 10 минут.

Цель номер Ноль: То, что находится в твоей голове, необычайно ценно, но оно не хочет добровольно покидать своё убежище. А кто-то опасный в то же время страстно желает заполучить содержимое твоей головы. У тебя есть пять ячеек опасности. Когда ты не можешь отметить ячейку опасности, преследователи выследили тебя и вот-вот атакуют. Если тебе удалось пережить эту угрозу, очисти шкалу опасности, и всё начинается заново. Если ты играешь в короткую игру, Ведущий может попросить тебя в начале сессии бросить кубик и вычесть 1 из выпавшего значения. Отметь количество ячеек, равное результату.

Overdrive: Когда ты умираешь, зачеркни 1 ячейку опасности. Виртуальный помощник получает твоё тело под свой полный контроль на 30 минут. Он будет стараться найти способ реанимировать тебя.

Wizard class: Когда ты взламываешь электронное устройство, зачеркни 1 ячейку опасности. Ты мгновенно взламываешь это устройство, делаешь это очень быстро и незаметно.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



ОБЕСПЕЧЕНИЕ



Оснащение и примечания

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Аноним:** Ты никогда не оставляешь следов в инфосети.
- Анализ в реальном времени:** Когда ты ориентируешься в ситуации, зачеркни 1 ячейку опасности и задай ведущему любой (вообще) вопрос об объекте.
- Банковский сбой:** Один раз за сессию, когда ты совершаешь покупку, используя электронный платеж, стоимость этой покупки не имеет значения. Ты можешь купить только 1 предмет или услугу. Дорогие или частые покупки могут вызывать подозрения.
- Беглый взгляд:** С твоей профессией необходимо быстро разбираться в людях. Когда ты общаешься с каким-то важным человеком, проверь Навык. На 10+ задай 2 вопроса, на 7–9 задай 1 вопрос. Ведущий ответит подробно:
 - *Что он скрывает?*
 - *Каков его настоящий социальный статус?*
 - *Как он ко мне относится?*
 - *Чем он зарабатывает на жизнь?*
- Белый шум:** Когда ты хочешь быть незаметной на записи с камер, проверь Навык. На 10+ камеры показывают то, что ты хочешь. На 7–9 то же самое, и зачеркни 1 ячейку опасности.
- Всегда наготове:** Ты умеешь прятать оружие и используешь складные модификации. Добавь тэг «скрытый» к своему оружию. Кроме того, в твоём теле есть экранированная полость для пистолета. Её сложно найти при обыске.
- Отчаянная ложь:** Когда тебя ловят на лжи, у тебя есть последний шанс исправить ситуацию. Проверь Репутацию. На 10+ ты успешно выкручиваешься. На 7–9 у противников остаются подозрения, и позже они перепроверят сведения.
- Перегрузка серверов:** Зачеркни 1 ячейку опасности. Твой виртуальный помощник атакует все информационные устройства в пределах видимости, перегружая системы и заставляя их отключиться на короткий промежуток времени.
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____

ОПАСНОСТЬ

EXP:

УРОВЕНЬ: