

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- **Империя:** Империя никогда не скупилась на военную мощь, поэтому твой экзоскелет сделан из материалов превосходного качества. Получив первое ранение в бою, ты можешь потратить 1 Ресурс и игнорировать это ранение. 1 раз за бой.
- **Федерация:** Твой костюм сделан из армированного погрузчика, предназначенного для работ в экстремальных условиях. Он весьма тяжелый и громоздкий, зато твоя Ярость увеличивается на +1.
- **Абсолют:** Как ветерану XVI легиона Келла тебе полагается разовая премия в 3000 кредитов. Ты также можешь оставить себе свой боевой экзоскелет. Однако это малая плата за те пережитые кошмары, которые терзают тебя во сне.

## СНАРЯЖЕНИЕ

Помимо боевого экзоскелета, ты можешь выбрать 1 легкое оружие из списка:

- Шоковый кастет (блжняя, оглушение);
- Револьвер (средняя, бронебойное);

Выбери два элемента снаряжения:

- Почетная медаль и ветеранский жетон;
- 2 плазменные гранаты;
- Регенератор;
- 30 кредитов;

Также ты получаешь кредитный чип и коммуникатор.

## ЧЕЛОВЕК ИЗ СТАЛИ

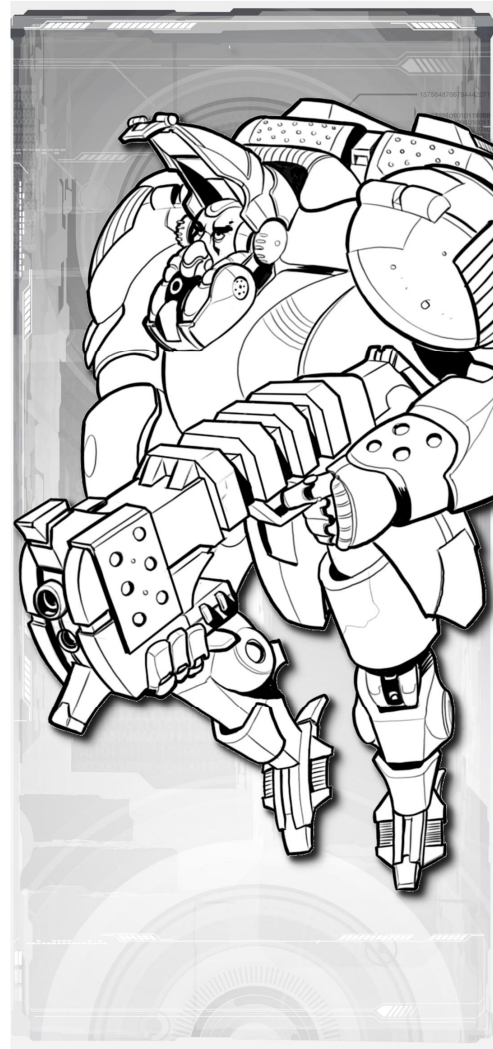
Регулярные войска редко используют боевые экзоскелеты для солдат регулярной армии, однако при выполнении специальных задач они могут быть полезны. В то же время «на гражданке» бойцы в тяжелой броне остаются популярным средством обеспечения безопасности — мало кто пожелает встретиться лицом к лицу с закованным в керамопласт трехметровым гигантом, увешанным оружием как небольшой танк.

Особенно популярны такие парни среди мародеров — безбашенных сорвиголов, захватывающих космические суда прямо в открытом космосе. Но далеко не все идут в мародеры — риск остаться в космосе довольно большой, поэтому на земле тоже хватает наемников.

Большинство из них создали свои экзоскелеты или сами, или с помощью толковых друзей-механиков, потому что официально такая броня не продается. Это исключительно военный заказ, который контролируется с особой тщательностью. Тем не менее купить услуги Человека из стали довольно просто — затраты на броню больно кусают бюджет, поэтому он всегда ищет новые способы подзаработать.

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и -1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Арсенал:** Твой экзоскелет обладает массой разнообразного оружия. Во время сражения ты можешь использовать то, которое тебе больше всего подходит, но помни, что каждое из них расходует ресурсы твоего экзоскелета:

- Гаус-пушка:** 2d, дальняя, точное +1, броневойой, Ресурс 2;
  - Микроракеты:** 2d, средняя, Ресурс 1;
  - Плазменный резак:** 3d, ближняя, Ресурс 1;
  - Плазмотрон:** 3d, средняя, игнорирует щиты, Ресурс 3;
  - Тактический лазер:** 1d, дальняя; Ресурс 0;
  - Ударная волна:** 0d, ближняя, оглушает, Ресурс 1;
- Будь осторожен — когда Ресурс твоего экзоскелета становится равен 0, ты не можешь использовать никакое оружие, даже то, что имеет Ресурс 0.

**Сервопривод:** Твой экзоскелет может временно усиливать твои характеристики. Потрать 1 Ресурс и получи +1 на бросок.

**Суперброня:** Благодаря керамопластовому покрытию броня твоего экзоскелета стала практически непробиваемой. Ты получаешь тэг *бронированный*.

**Терилевый реактор:** Твой экзоскелет оснащен мощным терилевым реактором, который питает все системы. Когда ты восстанавливаешься, установи Ресурс 10.

**Всего лишь человек:** Есть проблема — не везде пускают людей, закованных в огромную боевую броню. Случись такое, тебе придется оставить броню за дверью. Не волнуйся — украсть ее нельзя. Но без нее ты ничего не можешь. Твой урон равен 1d.

## СВЯЗИ (ВГЛИШИ СОРАТНИКОВ)

- \_\_\_\_\_: Мы служили на одном корабле.
- \_\_\_\_\_: Увел у меня девушку.
- \_\_\_\_\_: Я обязан ему жизнью.
- \_\_\_\_\_: Я не доверяю ему ни на грамм.

## ИМЯ

## ВНЕШНИЙ ВИД

Холодный, цепкий или агрессивный взгляд.  
Шрам на щеке, протез руки или протез ноги.  
Лысый, армейский ежик или неопрятные волосы.  
Крупное, мускулистое или жилистое телосложение.

## ЯРОСТЬ

## КОНТРОЛЬ

## НАВЫК

## РЕПУТАЦИЯ



## ОБОРУДОВАНИЕ



## РЕСУРСЫ



## EXP | УРОВЕНЬ

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Адаптивный целеуказатель:** Потрать от 2 до 5 Ресурсов. За каждый потраченный Ресурс выбери 1 цель. Ты одновременно атакуешь все выбранные цели любым своим оружием. Оружие расходует Ресурс как обычно.
- Альфа-страйк:** Ты можешь сделать одновременный залп из любого количества орудий твоего экзоскелета. Потрать положенное количество Ресурсов+2 и сложи весь наносимый урон вместе.
- Военный эксперт:** Когда ты исследуешь что-то, связанное с регулярными войсками или военными действиями, Ведущий расскажет тебе и полезное, и интересное даже на 7-9.
- Комплект «Глухарь»:** Экзоскелет оборудован системой активной мимикрии. +1 когда действуешь скрытно.
- Комплект «Мародер»:** Твой экзоскелет получает систему поддержки жизнедеятельности в открытом космосе. Ты можешь находиться за пределами космического корабля до 16 часов. Специальные маневровые двигатели позволяют тебе перемещаться в открытом космосе.
- Комплект «Оса»:** Экзоскелет оборудован реактивным двигателем, который позволяет летать с высокой скоростью.
- Резервный накопитель:** В экстренной ситуации ты можешь восстановить 1d+2 Ресурса экзоскелета, однако перегрев внутренних систем тут же наносит тебе 1 ранение.
- Регенератор:** Ты можешь перевести экзоскелет в режим регенератора. В этом режиме любой помещенный в него человек излечивает критическое ранение за 1 день. Экзоскелет не может быть использован, пока находится в режиме регенератора.
- Эвакуатор:** Получив критическое ранение, игнорируй его. Вместо этого срабатывает система катапультирования. После этого экзоскелет требует капитального ремонта перед использованием. Ремонт займет 1d дней.
- Энергетический купол:** Выбери одного соратника. До тех пор, пока он находится рядом с тобой, он также получает тэг *бронированный*.

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

**Тао Прайм:** Ты родился на Тао. Ты принадлежишь синдикату Ледяного Дракона. Официально твой синдикат был уничтожен соперниками, но на самом деле он залег на дно, лишив себя чести и поставив задачу отомстить тем, кто сверг его.

Ты — человек вне системы. Тот, кто опознает твою истинную натуру, всегда будет ожидать от тебя угрозу. Ты не можешь заставить врасплох того, кто знает свое истинное призвание.

## СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь парализатор (близняя, оглушение), моноклинок (близняя), систему маскировки (делает тебя невидимой), коммуникатор и 45 кредитов.

Выбери свое основное оружие:

- Плазменный пистолет (средняя, игнорирует щит);
- Пистолет-пулемет (средняя, авто);
- Рельсовая винтовка (дальняя, бронебойное).

## ТЕНЬ

В детстве тебе рассказывали, будто бы в далекой древности на прародине человечества существовала страна, где обитали демоны ночи — непрезвзойденные воины, шпионы и убийцы. Для них не было запертых дверей, никакая охрана не могла спасти того, на чей след напал демон.

Ты не знаешь, правда ли эта легенда, или она используется для того, чтобы воспитать подобных тебе — современных демонов ночи. Но ты точно знаешь, что современное общество не может обойтись без чистильщиков, поражающих загнивающий организм в самый центр заразы.

Это важная, но неблагодарная работа, и за это твой клан платились. Теперь ты и подобные тебе живут в тайне, готовые встать на след по первому приказанию даймё.

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и -1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Вне системы:** Ты можешь оставаться абсолютно невидимой до тех пор, пока не совершишь активное действие против другого персонажа. После этого тебя будут искать в том числе с помощью спецсредств, которые могут сломать твою маскировку.

**Прирожденный убийца:** Твой урон равен 3d до тех пор, пока твой противник не подозревает о твоём присутствии. Если тебя раскрыли, урон падает до 1d.

**Сенсоры:** Твои органы чувств улучшены кибернетическими имплантатами до степени, недоступной обычным людям. Выбери 1:

- Адаптивный дисплей:** Дополненная реальность, проецируемая на сетчатку. Ты можешь выводить на дисплей данные с коммуникатора или любой другой подключенной информационной системы;
- Направленный микрофон:** Ты можешь слышать все, что происходит в прямой видимости от тебя. Например, ты можешь услышать о чем говорят люди, расположенные в за окном дома, построенного через улицу от тебя;
- Объемный сканер:** Ты можешь видеть в полной темноте все, что расположено не дальше 30 метров от тебя;
- Рентген:** Ты можешь видеть сквозь предметы толщиной не более 3 метров;
- Сканер ЭМИ:** Ты чувствуешь любой электронный прибор в радиусе 30 метров от тебя.

## СВЯЗИ (вплечи СОРАТНИКОВ)

- \_\_\_\_\_: Знает правду о моем происхождении.
- \_\_\_\_\_: Помогал мне однажды.
- \_\_\_\_\_: Не знает, что я убил близкого ему.
- \_\_\_\_\_: Спас жизнь моему близкому.

## ИМЯ

## ВНЕШНИЙ ВИД

Пустой, острый или ледяной взгляд

Капюшон, короткая стрижка или кибернетический имплант

Комбинезон, спортивный костюм или униформа

Гибкое, атлетическое или очень худое телосложение

## ЯРОСТЬ

## КОНТРОЛЬ

## НАВЫК

## РЕПУТАЦИЯ



1D

## СНАРЯЖЕНИЕ

EXP | УРОВЕНЬ

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Адаптивное поле:** Ты можешь отключить маскировку, спроецировав защитный энергетический экран. Твоя защита становится равной 2.
- Кибер-паркур:** Ты можешь забираться по любым поверхностям, включая абсолютно ровные. Ты можешь пытаться игнорировать угрозу, когда кто-то пытается сбросить тебя с этой поверхности.
- Мастер боевых искусств:** Урон от твоих атак не может упасть ниже 2D.
- Мастер перезарядки:** Пока у тебя есть боеприпасы, ты перезаряжаешь оружие с такой скоростью, что это не отнимает у тебя времени совсем.
- Мимикрия:** Ты можешь загрузить в память системы маскировки образ, который будет проецироваться поверх тебя. Все будут видеть и слышать не тебя, а образ. Чтобы сделать образ, необходимо наблюдать за целью в течение 24 часов (можно с перерывами).
- Первый удар:** Когда ты атакуешь противника, который не подозревает о твоём присутствии, ты можешь один раз перебросить каждый кубик урона.
- Система «Икар»:** Ты не получаешь урон, падая с высоты не более 1 километра. Все, кто находятся в радиусе 10 метров от места приземления получают урон 3d.
- Специализация:** Выбери одну характеристику и понизь ее на 1. Выбери еще одну характеристику и увеличь ее на 2. Предела не существует.
- Усиленные сенсоры:** Выбери еще 1 вариант из сенсоров.
- Усиленные сенсоры:** Выбери еще 1 вариант из сенсоров.

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Нет. То, кем ты был до того, как встал на путь Цифры, больше не имеет значения. Более того, твой внешний вид и сленг исключает любую вероятность определить, откуда ты родом.

## СНАРЯЖЕНИЕ

У тебя есть мощный портативный компьютер, модифицированный коммуникатор и пистолет (средняя). Ты также имеешь модифицированный кредитный чип. Выбери еще два предмета из списка:

- Одноразовый чип, который гарантированно заставит банкомат выдать 300 кредитов;
- ЭМИ-граната — при взрыве в радиусе 30 метров на 15 минут выключается вся электроника;
- Информационный кристалл с компроматом на кого-то;
- Набор взломщика (3 использования): Потрать 1 использование и взломай любой электронный замок. Взломанный замок выходит из строя и не может быть использован по назначению.
- Набор подрывника (5 использований): Потрать 1 использование и установи бомбу, которая взорвется по твоему желанию. Это может быть мина с датчиком движения или системный детонатор с дистанционным взрывателем. Потрать 1 использование и разминируй бомбу.

## СВЯЗИ (ВЛИШИ СОРАТНИКОВ)

- \_\_\_\_\_: Его досье сфабриковано. Зачем?
- \_\_\_\_\_: Помог мне ранее. Безвозмездно?
- \_\_\_\_\_: Он очень важен для Цифры. Чем?
- \_\_\_\_\_: Видит то, что не вижу я. Что?

# ДАО ЦИФРЫ

Сегодня информационные сети проникли повсеместно, и практически не осталось цивилизованного уголка, где бы не были применены IT-технологии того или иного уровня. Но с твоей точки зрения эти технологии — каменный век в его самом классическом понимании. Даже те, кто называют себя хакерами с большой буквы, вызывают лишь улыбку. Оттуда, где находишься ты, они выглядят как дети.

Твое главное отличие от них — твой Путь. Ты не просто работаешь с информацией — ты служишь ей, а она за это служит тебе. Там, где остальным необходимы сложные устройства доступа, ты обходишься силой всего лишь одного небольшого импланта. Основная работа все равно производится прямо в мозге.

Кто-то древний сказал, что «любая достаточно развитая технология неотличима от магии». Ты — прямое доказательство этого высказывания. Ты манипулируешь кодом на уровне, расположенном глубже нулей и единиц, превращаешь сложные механизмы в послушных рабов, и способен видеть истину — весь мир всего лишь грандиозное здание, построенное из информации. Той информации, которая требует подлинного служения, взамен даря безграничные возможности.

## СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и -1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Имплант:** В твоей голове установлен уникальный имплант. Он позволяет подключаться к информационным сетям без физического контакта. Выбери три программы из каталога, установленных в память импланта. Когда ты повышаешь свой уровень, выбери еще 1 программу (вместо специального хода).

**Дефрагментация:** ОС импланта несовершенна. Когда ты активируешь программу на 6-, программа не работает, вместо этого вызывая сбой и утечку памяти. Отметь 1 ячейку. Один раз в день Ведущий может заставить тебя выбрать 1 за каждую заполненную ячейку утечки:

- Ты видишь что-то, чего здесь нет;
- Ты считаешь соратника врагом;
- Ты уверен, что знаешь истину;
- Ты теряешь контроль над собой на несколько минут.

Дефрагментация очищает все ячейки за 1d6+2 часа, в течение которых ты не можешь использовать имплант.

**Сетевой анализатор:** Когда ты ищешь канал передачи данных, брось+Навык. На 10+ ты обнаружил необходимый канал и можешь подключиться к нему, получив передаваемую по каналу информацию. На 7—9 тоже самое, но есть сложность. Выбери 1:

- Канал зашифрован и часть данных потеряна;
- Попытка подключения запустила систему безопасности;
- Сбой — следующая активация получит штраф —1.

**Бредущий в сети:** Прибыв в новое место, брось+Репутация. На 10+ ты знаешь одного из местных хакеров и возьми 3. На 7—9 то же самое, но возьми 1. Потрать 1 и выбери один вариант из списка:

- Он задолжал мне услугу;
- Он сидит довольно высоко;
- Он знает что-то необычайно важное;
- Он поможет надежно укрыться;
- Он может вывезти меня отсюда.

## КАТАЛОГ ПРОГРАММ

- **Анонимайзер:** Когда ты пытаешься передать сообщение так, чтобы получатель принял тебя за другого человека, брось+Репутация. На 10+ получатель уверен в подлинности данных. На 7—9 получатель что-то подозревает и тебе надо добавить убедительности.
- **Белый шум:** Когда ты перегружаешь информационный канал, брось+Навык. На 10+ канал перегружен, обмен данными невозможен и это выглядит как сбой. На 7—9 то же самое, но система знает, что ее взломали.

## ИМЯ

## ВНЕШНИЙ ВИД

Визор, глазной имплант или отрешенный взгляд красных глаз  
Лысый, дреды или абсолютный хаос на голове

Странный костюм, неопрятный вид или что-то специфическое  
Тощий дрыщ, косметические импланты или непонятный пол

## ЯРОСТЬ

## КОНТРОЛЬ

## НАВЫК

## РЕПУТАЦИЯ



1D

## СНАРЯЖЕНИЕ



УТЕЧКА  
□□□

EXP | УРОВЕНЬ

## КАТАЛОГ ПРОГРАММ (CONT.)

- **Критическая ошибка:** Когда ты инициируешь сбой в системе, брось+Навык. На 10+ система начинает самодиагностику и не функционирует в течение нескольких минут. На 7-9 то же самое и выбери 1 эффект, который наступит после перезагрузки:
  - Система будет работать с большей эффективностью;
  - Система больше не будет подвержена взлому;
  - Система выключится, оповестив оператора о сбое;
- **Кэш безопасности:** Когда у тебя есть утечка памяти (хотя бы 1 ячейка), ты можешь очистить все заполненные ячейки. Однако вместе с мусорными данными в сеть утекает какая-то важная информация, содержащаяся в твоём сознании или твоей памяти.
- **Лог-паук:** Когда ты исследуешь электронный прибор или объект, считай 7—9 как 10+. Более того, на 12+ Ведущий не только скажет тебе что-то интересное и полезное, но и ты можешь добавить что-то полезное от себя.
- **Мультизадачность:** Запущенная программа получает штраф —2, но действует одновременно на все однотипные системы и приборы в зоне видимости.
- **Перегрузка:** Когда ты пытаешься причинить урон с помощью окружающей среды (силовые кабели, сервоприводы, другая инфраструктура), брось+Ярость. На 10+ нанеси противнику 3d Урона и опиши последствия. На 7—9 противник оглушен или дезориентирован, но урона не получил.
- **Полный контроль:** Выбери систему и брось+Навык. На 10+ ты полностью контролируешь эту систему, пока концентрируешься. На 7—9 ты также подвергаешь себя угрозе.
- **Сетевой взломщик:** Когда ты взламываешь устройство, считай 7—9 как 10+.
- **Троян:** Выбери систему, брось+Контроль и укажи условия и задачу. На 10+ ты закладываешь в систему программу, которая запустится при наступлении указанных условий и начнет выполнять поставленную задачу. На 7—9 также выбери 1:
  - Программа вызывает заметные сбои в работе системы;
  - Программа действует немного не так (на усмотрение Ведущего);