

СТРОИТЕЛЬСТВО КОРАБЛЯ

Выбери класс корабля из списка:

- **Грузовик:** Рабочая лошадка, способная перевозить тонны груза на любые дистанции. В результате рейса с коммерческим грузом на борту капитан получает **жетон достатка**.
- **Исследователь:** Корабль, предназначенный для длительных путешествий в дикие и незаселённые участки галактики. Один раз за сессию капитан может перебросить проверку, когда **прокладываешь курс**.
- **Канонерка:** Небольшой, но агрессивный вооруженный корабль, используемый для огневой поддержки. Один раз за сессию стрелок может перебросить проверку Обороны корабля.
- **Фрегат:** Небольшой, но надёжный военный корабль, используемый для защиты более крупных военных судов и кораблей конвоя. Корпус корабля увеличивается на 2.
- **Яхта:** Стильная и современная, эта «космическая лань» прекрасно подойдёт тем, кто любит создавать о себе впечатление. Ты получаешь +1, когда **проверяешь Репутацию** на борту корабля.

Выбери один из наборов характеристик:

- +2, +1, 0, -1
- +1, +1, 0, 0
- +3, 0, 0, -1
- +1, +1, +1, -1

Распредели выбранные значения среди **Вооружения, Мобильности, Скрытности** и **Живучести** корабля.

Корпус корабля равен 3. Добавь к этому сумму значений **Вооружения** и **Живучести** корабля.

Заряды корабля равны 3. Добавь к этому сумму значений **Мобильности** и **Скрытности** корабля.

Выбери две специальные системы, установленные на корабле.

Назови корабль.

Определи членов экипажа и их позиции.

Современный космический корабль — это не просто транспортное средство, это полноценная база для небольшого отряда искателей приключений, наемников, охотников за головами или исследователей. Малые модульные корабли способны быстро перемещаться от системы к системе, оказывая поддержку экипажу и пассажирам длительный период времени.

МОДИФИКАЦИЯ КОРАБЛЯ

Для модификации корабля тебе нужен так называемый «сухой док» — специально оборудованный ангар, где происходит ремонт и обслуживание кораблей твоего класса. Он может быть герметичным или находиться в открытом космосе — не важно.

Базовые системы: Ты можешь улучшить базовые системы корабля — Вооружение, Живучесть, Мобильность или Скрытность. Каждое улучшение требует траты 5 жетонов достатка, недели работы и проверки Достатка.

На 10+ у тебя получилось увеличить выбранную систему на единицу. На 7–9 что-то пошло не так и ты должен выбрать один вариант из списка. На 6– выбери оба варианта:

- » Модификация потребует больше времени, чем планировалось;
- » Модификация обойдётся дороже на 2 жетона достатка.

Максимальное значение характеристики корабля не может быть больше +3. Когда ты изменяешь характеристику, пересчитай Заряды или Корпус.

Специальные системы: Ты можешь установить на корабль новые системы. Каждое улучшение требует траты 3 жетонов достатка, трех дней работы и проверки Достатка.

На 10+ у тебя получилось установить выбранную систему на корабль. На 7–9 что-то пошло не так и ты должен выбрать один вариант из списка. На 6– выбери оба варианта:

- » Модификация потребует больше времени, чем планировалось;
- » Модификация обойдётся дороже на 2 жетона достатка.

КОСМИЧЕСКИЙ КОРАБЛЬ

ГРАНЬ ВСЕЛЕННОЙ

НАЗВАНИЕ: _____

ТИП: _____

МАНЁВРЕННОСТЬ

СКРЫТНОСТЬ

ВООРУЖЕНИЕ

ЖИВУЧЕСТЬ

ЗАРЯДЫ

КОРПУС

ЭКИПАЖ

ПАССАЖИРЫ И ГРУЗ

БАЗОВЫЕ СИСТЕМЫ

Мостик: Сердце корабля, место для руководства всеми его системами. Здесь располагаются пульта пилотов, рабочее место капитана и другого управляющего персонала.

- **Повреждено:** Управление кораблём с мостика невозможно. Доступ к системам возможен только напрямую.

Жилой сектор: Каюты экипажа, возможно кубрик, кают-компания, санузел и прочие технические помещения, необходимые для проживания членов экипажа корабля.

- **Повреждено:** Экипаж не может отдыхать и восстанавливать силы. А также не может принимать душ.

Инженерный отсек: Реактор, маршевые двигатели, маневровые двигатели, системы жизнеобеспечения, энергетика и всё то, без чего корабль не сдвинется с места.

- **Повреждено:** Корабль обесточен, двигатели не работают, система жизнеобеспечения выведена из строя.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ

○ **Ангар:** Пространство и оборудование для хранения и обслуживания малого транспортного средства типа шаттла.

- **Повреждено:** Транспортное средство выведено из строя.

○ **Зонд:** Можно использовать для удаленной разведки и сбора данных для последующего анализа.

- **Повреждено:** Не может быть использовано.

○ **Камеры содержания:** Позволяет содержать субъектов под присмотром в специально оборудованных камерах.

- **Повреждено:** Не может быть использовано. Жертвы среди субъектов, находящихся под стражей.

○ **Лаборатория:** Позволяет производить исследования и работать с различными анализами прямо на борту.

- **Повреждено:** Не может быть использовано.

○ **Маскировочная сеть:** Корабль становится практически невидим для систем обнаружения противника.

- **Повреждено:** Не может быть использовано.

○ **Мастерские:** Позволяет производить ремонт и обслуживание снаряжения и оружия прямо на борту.

- **Повреждено:** Не может быть использовано.

○ _____: _____

- **Повреждено:** _____

Прыжковый двигатель: Состоит из самого двигателя для межсистемных прыжков, и конденсатора, который накапливает необходимую энергию в перерывах между прыжками.

- **Повреждено:** Корабль не может совершать прыжки между звёздными системами.

Сенсоры: Связь, а также глаза и уши космического корабля. Системы наведения, системы дальнего и ближнего радиуса действия, системы распознавания целей и так далее.

- **Повреждено:** Корабль слеп и глух. Зона видимости ограничена возможностями человеческого глаза.

Грузовой трюм: Место для складирования припасов и коммерческих грузов. Также может быть использовано как гараж для личного транспорта.

- **Повреждено:** Груз повреждён или уничтожен.

○ **Медицинский комплекс:** Используется для оказания медицинской помощи членам экипажа и пассажирам.

- **Повреждено:** Не может быть использовано.

○ **Осадное орудие:** Может быть использовано для орбитального поражения объектов, размещенных на поверхности.

- **Повреждено:** Не может быть использовано.

○ **Пассажирские каюты:** Предназначены для комфортного размещения пассажиров во время рейса.

- **Повреждено:** Жертвы среди пассажиров.

○ **Прыжковый конденсатор:** Позволяет совершить еще один прыжок без перезарядки.

- **Повреждено:** Время перезарядки между прыжками сильно увеличено.

○ **Ускоритель:** Двигатель, способный на непродолжительное время увеличить скорость корабля в несколько раз.

- **Повреждено:** Двигатель корабля перегружен и пилот получает -1.

○ **Энергетический щит:** Поглощает повреждения, которые в противном случае нанесли бы урон кораблю и экипажу.

- **Повреждено:** Не может быть использовано.

○ _____: _____

- **Повреждено:** _____