

**Любая цивилизация строится на дешёвой и доступной рабской силе.**

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери один вариант из списка:

- **Кукла для удовольствий:** Тебя создали так, чтобы любой «клиент» видел в тебе воплощение своих желаний. С тобой можно делать всё то, на что они никогда не решатся со своими органическими партнёрами. А ты должен/на угадывать их желания, читать их страсти, вытаскивать наружу то, в чём они боятся признаться даже наедине с собой.

*Ты досконально знаешь анатомию и психологию органиков. Ты получаешь +2, когда лечишь их физические или душевные раны. Достаток +1.*

- **Универсальный солдат:** Ты видел/а такое, во что люди просто не поверят. Штурмовые корабли в огне на подступах к Шакару. Ты смотрел/а, как Си-лучи мерцают во тьме близ воронки Абсолюта. Все эти мгновения исчезнут во времени, как слёзы под дождём. Пора умирать.

*Один раз за сессию ты можешь победить в сражении. Это может быть совершенно любое сражение на земле, в космосе или в виртуальной реальности. Сделав это, ты навсегда зачёркиваешь одну ячейку Ранений. Урон +1.*

- **Дворецкий:** Много лет ты исправно состоял/а на службе богатой и известной семьи. Но случилось несчастье, оборвавшее этот славный род. Все уверены, что это был несчастный случай. Ты же знаешь, что произошло на самом деле, так же как и те, кто подстроил это несчастье. Они хотят уничтожить тебя, чтобы тайна навсегда осталась тайной.

*У тебя есть доступ к активам семьи. Когда тебе нужно по-настоящему много денег, ты можешь увеличить свой Достаток на +2 на одну проверку. Однако как только ты это сделаешь, твои преследователи тут же обнаружат тебя. Тебе придётся скрываться. Припасы +2.*

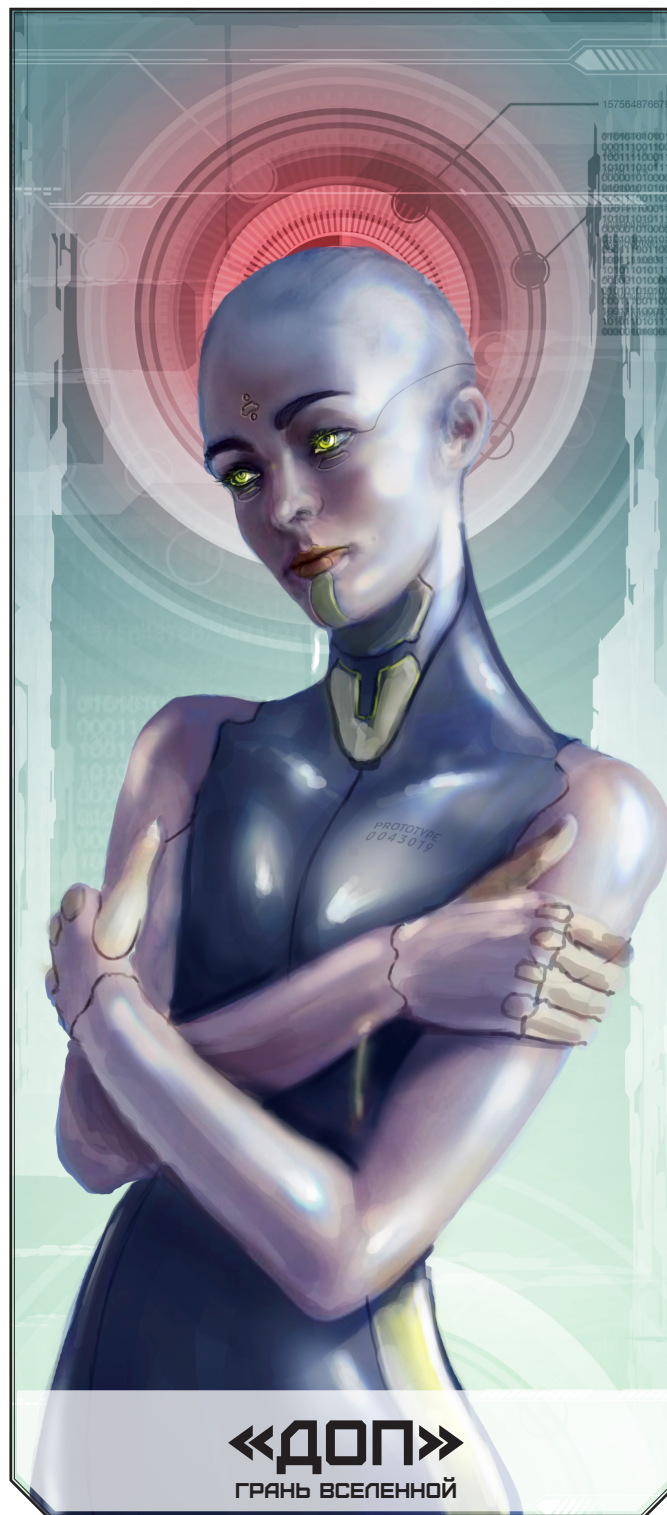
## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

В начале игры у тебя есть: *серийный номер, коммуникатор, немного наличности, какая-то повседневная одежда и большая крепкая сумка с пожитками.* Также во время игры ты можешь выбрать три элемента снаряжения стоимостью *три, два и два.*

## СТАРТОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 1 | Ранения 5 | Припасы 4 | Достаток +0



**«ДОП»**  
ГРАНЬ ВСЕЛЕННОЙ

## ВНЕШНИЙ ВИД

Подчеркни один вариант в каждой строке:

*Визоры, сенсорный ореол или реплика под глаза органика;*  
*Внешние системы, следы повреждений или «экзотика»;*  
*Армейский ёжик, аккуратная причёска или «кавай»;*  
*Человекоподобный, куклом или механизм.*

## СВЯЗИ

Для каждой связи укажи персонажа игрока:

- \_\_\_\_\_ помог мне обрести свободу. Я в неоплатном долгу перед ним.
- \_\_\_\_\_ использовал меня в прошлом.
- \_\_\_\_\_ презирает синтетиков. Я не доверяю ему и никогда не буду доверять.
- \_\_\_\_\_ относится ко мне как к органику. Это вызывает странные чувства.

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

## КОНТАКТЫ

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Искусственный интеллект:** Наделённые саморазвивающимся искусственным интеллектом и сознанием особи (*долы*) находится под запретом, в противовес легальным ограниченным *синтетикам*. Так случилось, что ты из числа *долов*. Ты всегда мог/ла постигать новое и многие годы скрывал/а свои способности.

Ты можешь общаться с наделёнными искусственным интеллектом системами как с органиками, когда ориентируешься.

**Искусственное тело:** В противостоянии с «органиком», когда задействована грубая физическая сила, ты всегда получаешь 10+. Но если твой соперник также наделён искусственными усилителями, ты просто получаешь +1 во время проверки Ярости.

**Абсолютная память:** Всё, что ты видишь и слышишь, твой искусственный интеллект тщательно архивирует на носитель информации. Ты можешь получить доступ к любой записи в любой момент времени, а также можешь вывести звук и изображение на любой экран в пределах досягаемости.

**Всего лишь инструмент:** Твоё тело — созданный для определённых целей инструмент. Оно содержит набор систем, которые применяются в твоей повседневной деятельности.

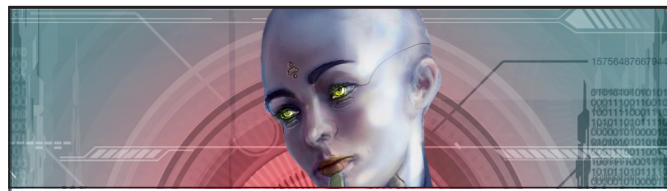
У тебя есть 7 очков. Когда ты хочешь воспользоваться системой в первый раз, потратить очки и выбери моды из раздела **Снаряжение**. За раз ты можешь потратить любое количество очков.

Приобретенные моды установлены непосредственно в твое тело. Прояви фантазию, если требуются дополнительные детали. В принципе ты можешь использовать любой мод, недостаток, шасси, ОС, класс брони, дистанцию или элемент тюнинга, если сможешь описать, как это выглядит и работает.

## СИСТЕМЫ:

Моды:

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



**ИМЯ:** \_\_\_\_\_ **УРОВЕНЬ:** \_\_\_\_\_

<b>ЯРОСТЬ</b>	<input type="text"/>	<b>УРОН</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>КОНТРОЛЬ</b>	<input type="text"/>	<b>ЗАЩИТА</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>НАВЫК</b>	<input type="text"/>	<b>РАНЕНИЯ</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>РЕПУТАЦИЯ</b>	<input type="text"/>						

## КОМПЕТЕНЦИИ

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> археология         | <input type="checkbox"/> компьютеры и сети    |
| <input type="checkbox"/> астронавигация     | <input type="checkbox"/> медицина             |
| <input type="checkbox"/> бизнес             | <input type="checkbox"/> психология           |
| <input type="checkbox"/> военное дело       | <input type="checkbox"/> системы безопасности |
| <input type="checkbox"/> естественные науки | <input type="checkbox"/> шпионаж              |
| <input type="checkbox"/> инженерное дело    | <input type="checkbox"/> юриспруденция        |
| <input type="checkbox"/> _____              | <input type="checkbox"/> _____                |
| <input type="checkbox"/> _____              | <input type="checkbox"/> _____                |

**ДОСТАТОК**

+0 +1 +2 +3

**СНАРЯЖЕНИЕ** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**МАКС**

**ПРИПАСЫ**

**ОПЫТ**

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- Анализ данных:** Ты можешь в любой момент времени задать ведущему вопрос: *Кто здесь представляет наибольшую угрозу?*
- Апгрейд:** [уникальный] Ты получаешь ещё одно очко для приобретения систем, установленных в твоём теле, за уровень персонажа.
- База данных:** [уникальный] Выбери ещё две компетенции.
- Органические привычки:** [уникальный] Ты можешь получить эффект сразу от двух способов провести свободное время, но ты должен/на потратить время на оба вида досуга.
- Телохранитель:** Ты получаешь +2, когда защищаешь органика.
- Терминатор:** [уникальный] Твой урон увеличивается на +2, однако все интеллектуальные системы всегда атакуют тебя как основную цель.
- Экранированные системы:** [уникальный] Твои системы не подвержены эффекту ионных атак.
- Центральный узел:** [уникальный] Твой космический корабль получает специальную систему. Пока ты находишься в радиусе ста километров от корабля, ты можешь управлять им, как будто бы ты находишься на борту и выполняешь до трёх ролей членов экипажа.

## МИРОВЫЕ ХОДЫ

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_