

**«У всех хорошая память.
Только не все умеют ею пользоваться.»**

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Бегущий человек: Однажды кто-то украл очень ценную информацию. Он нанял тебя, чтобы ты обеспечил доставку этой информации до адресата. Тебе хорошо заплатили, несмотря на то, что только получатель знал, как извлечь данные не убив тебя. Когда ты прибыл на место, ты стал свидетелем смерти получателя от рук *наемных убийц, опытных наемников или правительственных агентов* (выбери один). Они попытались убить и тебя, но тебе удалось спастись.

До сих пор убийцы идут по твоему следу. У тебя есть шкала Опасности — каждый раз, когда ты делаешь что-то, что помогает им выследить тебя, ты должен отметить одну ячейку. Когда ты не можешь это сделать (все ячейки заполнены), твои преследователи оказываются прямо за твоей спиной (если это возможно).

Ты можешь понижать свой уровень Опасности, оставляя ложные следы, подкупая представителей власти, нанимая специалистов. Вместе с Ведущим ты можешь определить, когда то или иное действие оказывает влияние на твою шкалу Опасности.

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

В начале игры у тебя есть: *ID, коммуникатор, кредитный чип, немного наличности, какая-то повседневная одежда и большая крепкая сумка с пожитками*. Также во время игры ты можешь выбрать два элемента снаряжения стоимостью *четыре и три*.

СТАРТОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Ранения 4 | Припасы 2 | Достаток +1



ВНЕШНИЙ ВИД

Подчеркни один вариант в каждой строке:

Цепкий, холодный или затравленный взгляд;

Стильная, практичная или экзотическая прическа;

Шрам, имплант или косметическая правка лица;

Стильный, практичный или яркий костюм.

СВЯЗИ

Для каждой связи укажи персонажа игрока:

_____ *помог мне сбежать от убийц в тот самый первый раз.*

_____ *связан как-то с получателем, которому я должен был передать данные.*

_____ *знает, что у меня есть кое-что нелицеприятное на него. Как он поступит?*

_____ *связан каким-то образом с информацией, которая находится в моем импланте.*

КОНТАКТЫ

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Эйдетическая память: В твоей голове установлен специальный имплант, который используется для хранения данных во время транспортировки. Часть памяти импланта зарезервирована для хранения аудио и видео данных, получаемых от твоих органов чувств. Ты можешь получить доступ к этим данным в любое время или транслировать их на любое способное принять эти данные устройства через беспроводной протокол.

Виртуальный ассистент: В операционную систему твоего импланта установлен бот. Только ты видишь его и можешь с ним взаимодействовать. Он разумен, может подключаться к инфосетям и способен анализировать данные, которые хранятся в импланте. Проверь Контроль. На 10+ выбери две команды, которые он может исполнить. На 7-9 выбери одну:

- >>[дешифровать.закодированный.файл]
- >>[получить.досье.субъекта]
- >>[отследить.расположение.субъекта]
- >>[отследить.связи.субъекта]
- >>[получить.лог.коммуникаций.субъекта]

На 6- отметь одну ячейку Опасности.

Неприметный: Ты можешь раствориться в толпе, буквально став невидимым в ней. Тебя нельзя найти, пока ты находишься внутри толпы и не совершаешь активных действий, которые могли бы указать на твое нахождение в толпе.

ОПАСНОСТЬ



ИМЯ: _____ **УРОВЕНЬ:** _____

ЯРОСТЬ	<input type="checkbox"/>	УРОН	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
КОНТРОЛЬ	<input type="checkbox"/>	ЗАЩИТА	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
НАВЫК	<input type="checkbox"/>	РАНЕНИЯ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
РЕПУТАЦИЯ	<input type="checkbox"/>		

КОМПЕТЕНЦИИ

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> археология | <input type="checkbox"/> компьютеры и сети |
| <input type="checkbox"/> астронавигация | <input type="checkbox"/> медицина |
| <input type="checkbox"/> бизнес | <input type="checkbox"/> психология |
| <input type="checkbox"/> военное дело | <input type="checkbox"/> системы безопасности |
| <input type="checkbox"/> естественные науки | <input type="checkbox"/> шпионаж |
| <input type="checkbox"/> инженерное дело | <input type="checkbox"/> юриспруденция |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |

ДОСТАТОК

+0 +1 +2 +3

СНАРЯЖЕНИЕ _____

МАКС

ПРИПЯСЫ

ОПЫТ

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- **DDoS атака:** [уникальный] Отметь две ячейки Опасности и отключи все подключенные к инфосетям устройства в радиусе пары десятков метров.
- **Анализ в реальном времени:** [уникальный] Когда ты ориентируешься, отметь одну ячейку Опасности и задай Ведущему любой вопрос.
- **Анонимус:** Ты больше не оставляешь следов в информационной сети. Тебя нельзя отследить по результатам твоих действий в сети.
- **Белый шум:** Тебя нельзя опознать по видео и аудиозаписям. Все файлы, на которые ты попадаешь, оказываются странным образом повреждёнными, частично или полностью.
- **Ложный след:** [уникальный] Когда твои преследователи готовы вот-вот появиться, полностью очисти все оставшиеся ячейки Опасности. Преследователи теряют след, а твоя шкала Опасности становится на одну ячейку короче.
- **Обмани меня:** Когда тебя поймали на лжи или мошенничестве, проверь Репутацию. На 10+ у тебя есть шанс объяснить и отвести от себя подозрения. На 7-9 тоже самое, но тебе придётся отметить ячейку Опасности.
- **Подготовка:** Когда взламываешь систему, ты можешь выбрать следующий вариант на 10+ в дополнение к основному выбору:
» Очисти одну ячейку Опасности и выбери один вариант из списка на 7-9;
- **Социальная инженерия:** Когда ты договариваешься, пытаясь получить данные, связанные с информационными сетями (доступы, протоколы и т.д.), ты можешь использовать Навык вместо Репутации.

МИРОВЫЕ ХОДЫ

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____