

«Компаньонка вольна сама выбирать себе клиентов. При этом внешность играет довольно незначительную роль. Куда важнее духовное соответствие.»

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Присоединившись к Гильдии, твое прошлое теряет свое значение. Сегодня ты вправе оказывать клиентам особые услуги. Ты можешь составить ему компанию во время мероприятия или оказать ему психологическую помощь, можешь представлять его во время важных переговоров (обычно не имеющих отношения к бизнесу или требующих анонимности участников) или развлечь его при помощи различных форм искусства, разговора или сексуальных техник.

В качестве члена Гильдии ты должна соблюдать определенный кодекс поведения, который отличает тебя от обычных проституток и куртизанок. При этом ты вправе сама выбирать себе клиентов.

Выбери свой ранг:

- Послушница:** Ты лишь недавно закончила свое обучение. Ты молода и полна сил, и можешь беспрепятственно попасть на любое мероприятие.
Когда ты прибываешь на мероприятие, проверь Репутацию. Ты в любом случае проходишь без задержек, но на 10+ здесь есть кто-то, кто готов рекомендовать тебя. На 6- здесь есть кто-то, кто будет недоволен твоим присутствием.
- Профессионал:** Ты уже имеешь некоторую известность и собственную клиентскую базу.
Когда ты прибываешь на место, проверь Репутацию. На 10+ ты получаешь предложение от клиента (нового или нет), которое ты склонна принять. Скажи Ведущему два факта о клиенте или работе. На 7-9 скажи Ведущему один факт, второй он скажет сам. На 6- это клиент с черной меткой. С ним будут проблемы, особенно в случае отказа.
- Мистресс:** Тыходишь в число тех, кто управляет Гильдией.
Когда ты прибываешь на место, где есть Обитель Гильдии, ты можешь остановиться там для отдыха и пополнения припасов. Проверь Навык, если тебе требуется помощь от Гильдии. На 10+ ты получаешь необходимую информацию или защиту. На 7-9 тебе придется сделать что-то для Гильдии в ответ. На 6- ты уже должна Гильдии и тебе придется решить этот вопрос в первую очередь.

СТАРТОВОЕ СНАРАЖЕНИЕ

В начале игры у тебя есть: ID, коммуникатор, кредитный чип, немного наличности, пять комплектов одежды на твой вкус и большая сумка с личными принадлежностями. Также во время игры ты можешь выбрать четыре элемента снаряжения стоимостью три, три, два и два.

СТАРТОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 1 | Ранения 3 | Припасы 3 | Достаток +2

ПЕРСОНАЖ ДЛЯ НАСТОЛЬНОЙ РОЛЕВОЙ ИГРЫ



ВНЕШНИЙ ВИД

Подчеркни один вариант в каждой строке:

Невинный, озорной или горящий взгляд;

Экзотическая прическа, ухоженная или стильная укладка;

Элегантное платье, дорогая одежда или эпатажный наряд;

Точеная фигурка, крепкое тело или пышные формы.

СВЯЗИ

Для каждой связи укажи персонажа игрока:

- _____ является клиентом Гильдии. Я знаю кое-что особенное о нем.
- _____ знает о том, как и по чьей воле я попала в Гильдию.
- _____ считает меня просто дорогостоящей шлюхой, не более.
- _____ вызывает во мне какие-то странные чувства. Я не понимаю, почему я так отношусь к нему.
- _____
- _____
- _____

КОНТАКТЫ

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Очарование: Когда ты договариваешься, используя свое очарование в качестве рычага воздействия, считай 7-9 как 10+. На 12+ твой собеседник настолько очарован тобой, что поразит тебя своей готовностью услужить.

В центре внимания: Когда ты пытаешься привлечь к себе внимание, проверь Репутацию. При успехе все смотрят на тебя. На 10+ выбери два. На 7-9 выбери один:

- » Они не обращают внимание на окружающих;
- » Они шокированы/поражены тобой;
- » Ты заставляешь кого-то действовать так, как тебе хочется;
- » Ты держишь их внимание столько, сколько тебе нужно.

На 7-9 также выбери еще один:

- » Будет сложно избавиться от их внимания;
- » Кому-то это сильно не понравится;
- » Ты привлечешь ненужное внимание.

Психология: Когда ты изучаешь персону, можешь добавить следующие вопросы в список вариантов:

- » Кому или чему он на самом деле служит?
- » Что он чувствует сейчас?
- » В чем состоит его самое сильное желание?

ИМЯ: _____ **УРОВЕНЬ:** _____

ЯРОСТЬ **УРОН**

КОНТРОЛЬ **ЗАЩИТА**

НАВЫК **РАНЕНИЯ**

РЕПУТАЦИЯ

КОМПЕТЕНЦИИ

<input type="checkbox"/> археология	<input type="checkbox"/> компьютеры и сети
<input type="checkbox"/> астронавигация	<input type="checkbox"/> медицина
<input type="checkbox"/> бизнес	<input type="checkbox"/> психология
<input type="checkbox"/> военное дело	<input type="checkbox"/> системы безопасности
<input type="checkbox"/> естественные науки	<input type="checkbox"/> шпионаж
<input type="checkbox"/> инженерное дело	<input type="checkbox"/> юриспруденция
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____

МАКС

ПРИПЯСЫ

ОПЫТ

КОМПЕТЕНЦИИ

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> археология | <input type="checkbox"/> компьютеры и сети |
| <input type="checkbox"/> астронавигация | <input type="checkbox"/> медицина |
| <input type="checkbox"/> бизнес | <input type="checkbox"/> психология |
| <input type="checkbox"/> военное дело | <input type="checkbox"/> системы безопасности |
| <input type="checkbox"/> естественные науки | <input type="checkbox"/> шпионаж |
| <input type="checkbox"/> инженерное дело | <input type="checkbox"/> юриспруденция |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |

ДОСТАТОК

+0 +1 +2 +3

СНАРЯЖЕНИЕ _____

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- **Друг в беде:** Ты даешь соратнику +2 вместо +1, когда помогаешь.
- **Местная знаменитость:** Когда ты впервые встретишь кого-то, проверь Репутацию. На 10+ скажи Ведущему два факта, которые он слышал о тебе. На 7-9 скажи Ведущему один факт, второй он скажет сам.
- **Постоянный клиент:** Когда ты имеешь дело с кем-то, кто уже пользовался твоими услугами, сделай две проверки Репутации и выбери лучший результат.
- **Правдивая ложь:** Когда тебя поймали на лжи или мошенничестве, проверь Репутацию. На 10+ у тебя есть шанс объяснить и отвести от себя подозрения. На 7-9 тоже самое, но придется прибегать к очарованию.
- **Секретное искусство:** Когда клиент расслабился с тобой, ты получаешь +2 против него. Также твой урон против него увеличивается на 2.
- **Соблазнение:** Когда ты соблазняешь кого-то заняться с тобой сексом, он не может отказаться. Проверь Репутацию. На 7-9 выбери один:
 - » Твой партнер засыпает — у тебя есть несколько минут на то, чтобы обследовать его карманы или место;
 - » Твой партнер выбалтывает тебе что-то важное или секретное.На 10+ он также восхищен твоим мастерством, и ты получаешь +2 во время следующей встречи с ним. На 6- он теряет голову и просто так не отпустит тебя от себя.
- **Темный секрет:** [уникальный] Добавь это вопрос в список вариантов Психологии:
 - » Где его самое слабое место?
- **Черная Вдова:** В ближнем бою ты можешь использовать Репутацию вместо Ярости.

МИРОВЫЕ ХОДЫ

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____