

**«Я назвал её Лулу. Преданная была чертовка, всегда мог на неё положиться. Когда не забывал о ней заботиться. Чистил там, смазывал, давал нормально напиться. Вот тогда она жалила безотказно.»**

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери один вариант из списка. Впиши недостающее:

- **Ветеран:** Проведя долгие годы в войсках \_\_\_\_\_, ты ушёл в отставку. Однако гражданская жизнь оказалась пресной, и вскоре ты опять взялся за привычную работу, но уже фрилансером. Тем не менее, всё ещё скучаешь по старым временам и часто вспоминаешь друзей по службе.

*Один раз за сессию ты можешь перебросить любой бросок, когда сражаешься вместе с союзниками.*

- **Телохранитель:** Ты всегда защищал людей. Во время работы на \_\_\_\_\_ ты много раз смотрел в глаза смерти, буквально вытаскивая клиента с того света. Теперь ты работаешь сам на себя, но твои прежние работодатели не забыли твоих заслуг.

*Один раз за сессию ты можешь обнулить урон от одной атаки по тебе или твоим союзникам.*

- **Налётчик:** Ты вырос на улице. Вступил в банду, поднялся, пришёл к успеху. Твоя ярость и готовность вступить в бой сделали тебе имя среди обитателей \_\_\_\_\_. Тебя до сих пор помнят, хотя сегодня ты живёшь уже другой жизнью.

*Выбери ещё один мод для своего оружия.*

- **Зверь:** Люди, окружающие тебя сейчас, не представляют, что творится там, на передовой. Ты много лет сражался с машиной, до того самого случая, после которого ты больше не мог там оставаться. До сих пор тебя мучает один и тот же кошмар, но, просыпаясь в холодном поту, ты понимаешь, что теперь ты живешь не в аду.

Кошмар: \_\_\_\_\_

*Урон от твоих атак увеличивается на единицу.*

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

В начале игры у тебя есть: *ID, коммуникатор, кредитный чип, немного наличности, какая-то повседневная одежда, потрёпанная униформа и большая крепкая сумка с пожитками.* Также во время игры ты можешь выбрать три элемента снаряжения стоимостью *три, два и два.*

## СТАРТОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

*Урон 3 | Ранения 4 | Припасы 4 | Достаток +1*



## ВНЕШНИЙ ВИД

Подчеркни один вариант в каждой строке:

*Холодный взгляд, отрешённый взгляд или злобный взгляд;*

*Шрам, выбитый зуб или порванное ухо;*

*Армейский ёжик, небрежная причёска или под ноль;*

*Гора мускулов, атлет или жилистый.*

## СВЯЗИ

Для каждой связи укажи персонажа игрока:

- \_\_\_\_\_ в долгу передо мной. Я спас ему жизнь, и рано или поздно ему придётся вернуть долг.

- \_\_\_\_\_ знает об одном нелicenseприятном факте из моего прошлого.

- \_\_\_\_\_ однажды повёл себя как говнюк. Как он со мной, так и я с ним.

- \_\_\_\_\_ оказался надёжен, как скала. С ним можно на любое задание идти, он прикроет.

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

## КОНТАКТЫ

